NURIBOM 2022

사람을 **교육**하고 **연결**하는 기술

회사 소개서

20th ANNIVERSARY
2003 ~ 2023

COPYRIGHT© 2022 NURIBOM, ALL RIGHTS RESERVED

목차

회사소개 1

제품 및 서비스 2

- 터치솔루션
- 모바일 어플리케이션 서비스

별첨 3

1

회사소개

COMPANY INTRODUCTION

01. CEO GREETING

02. 누리봄은?

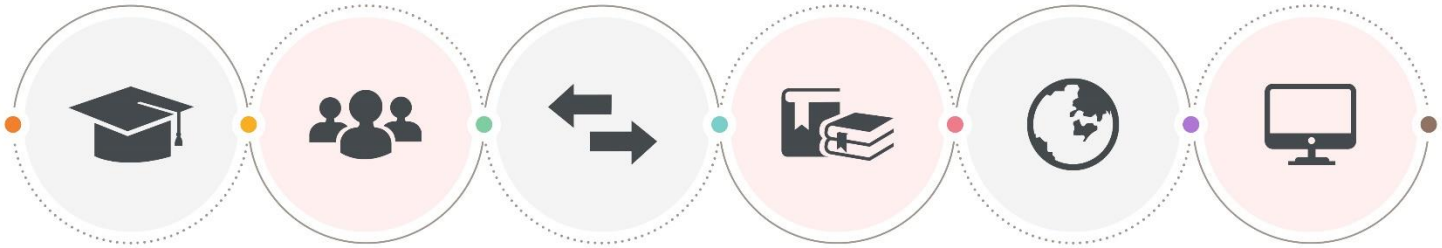
03. 누리봄 조직도 및 위치

04. 주요 인증 현장

05. 주요 지식재산권 등록 현황

06. 누리봄의 최근 연혁 및 주요 실적

01. CEO GREETING



누리봄은 2003년 창사 이래 모바일 산업 성장에 맞추어 소프트웨어 개발과
정보통신 기기 제조에 이바지 해왔습니다.

창립 20주년을 맞이하여 사람을 교육하고 연결하는 기술로 고객들에게 새로운 가치를 제공하고자 합니다.

고객감동, 전문성, 열정, 도전 정신으로 상상력 그 너머의 미래 사회를 준비하겠습니다.

㈜ 누리봄 대표이사 **이준섭**

02. 누리봄은?



우리의 열정과 기술로 만드는 **따뜻한 봄의 세상을 꿈꾸는 소프트웨어 개발사**입니다.

"

Innovative Software Value Creation

고품질 임베디드 소프트웨어의 새로운 가치 창출 선도기업을 목표로 편리하고 따뜻한 세상을 만들어 나가겠습니다.

회 사 명	주식회사 누리봄
대 표 자	이 준 섭
사업분야	전자칠판, 터치센서 솔루션, SW플랫폼, AR/VR, 영상인식, 융복합 솔루션
회사설립	2003년 1월
홈페이지	www.nuribom.com
대표번호	02-855-8340

03. 누리봄 조직도 및 위치





누리봄 본사/공장

서울시 금천구 가산디지털2로 114,
한국전자협동 302호 (우.08506)
TEL 02.855.8340
FAX 02.855.8349

04. 주요 인증 현황

기술혁신형 기업 인증
(Innobiz 인증기업)

ISO9001:2008,
ISO14001:2004 품질 인증

벤처인증 기업 / 기업부설 연구소 설립

등록 : 특허 국내 7건,
저작권 7건, 상표 4건













INNOBIZ 기술혁신형 중소기업
사단법인 스마트교육학회 SMART EDUCATION SOCIETY
벤처확인기업
나라장터 국가종합전자조달
S2B 학교장터

05. 주요 지식재산권 등록 현황

· 총 16건의 **지식재산권**을 **보유** 중

구분	명칭	인증번호	등록일자
특허	전자칠판 시스템(5항)-1-2006-018065-3	특허 제 10-1105281	2012-01-05
특허	터치패널 시스템(9항)	특허 제 10-1128030	2012-03-12
특허	터치패널 시스템(4항)	특허 제 10-1196404	2012-10-25
특허	위치 검출이 가능한 화상 표시 장치	특허 제 10-0931520	2009-12-04
특허	이미지를 이용한 서비스 중계 서버 및 서비스 제공 방법	특허 제 10-1099045	2011-12-20
특허	뇌파를 이용한 의사표현 장치	특허 제 10-1665946	2016-10-07
특허	공공 정보 제공 시스템, 서버 및 방법	특허 제 10-1743599	2017-05-30
저작권	초크박스	제 C-2018-001384호	2018-01-16
저작권	브이캐치스테이션	제 C-2019-003474호	2019-02-07
저작권	원격솔루션저작툴	제 C-2020-003080호	2020-01-15
저작권	Youth Care(청소년케어)	제 C-2021-048282호	2021-11-18
저작권	Youth Care Manager(청소년케어관리자)	제 C-2021-048283호	2021-11-18
상표	누리봄	등록 45-0021735	2007-12-12
상표	NURIBOM	등록 45-0021736	2007-12-12
상표	CHALKBOX	등록 40-1259442	2017-06-09
상표	CHALKBOX	등록 41-0398617	2017-06-09

06. 누리봄의 최근 연혁 및 주요 실적

2022

- LG전자-Pal.L 리프쎄라 서비스 개발 계약
- 강릉원주대학교 강의실 전자칠판 시스템 구축 (총 203개 강의실)
- 인천 신설학교(아라/이음 중학교) 전 교실 전자칠판 시스템 구축
- 부산 신도고등학교 전교실 전자칠판 교체사업 구축 (블랜디드 교실)
- 국민체육진흥공단-유소년 운동능력 발달을 위한 피트니스 관리 서비스 기술 개발
- 과학기술정보통신부-브이캐치 지능형 콘텐츠 시스템 개발
- LG전자-CAC 서비스 시스템 2차 개발

2021

- LG전자-Pra.L 서비스 시스템 개발
- LG전자-CAC 서비스 시스템 개발
- 중소기업 혁신바우처 시제품 제작사업 지원 및 선정
- 조달 나라장터 재등록 완료 (전면투사형 전자칠판 총 6종)
- 산업통상자원부-O2O 서비스 플랫폼 기반 공유서재 서비스 비즈니스 모델 개발

2020

- 중소벤처기업부-AR Remote Guidance 서비스 시스템 개발
- LG전자- P-Counting(모바일 단말기반 유동 인구 분석 서비스) 시스템 개발
- LG전자-전사 제품 메뉴얼 제공 앱 서비스 시스템 개발
- AR-간판 주문 서비스 시스템 개발
- 베트남 102" 전자칠판 수출

2019

- LG전자-Lyra(커피전문점 매장 및 주문 관리) 서비스 시스템 개발
- LG전자- 암호화폐 Wallet 앱 개발
- 산업통상자원부-Mobile MES(Manufacturing Exec. Sys.) 개발
- 한국콘텐츠진흥원-생체신호기반 VR/AR 플랫폼 개발

2018

- 초크박스3 소프트웨어 저작권 등록
- T3k 캔버스 128인치 및 T3k 터치오버레이 등 8개 모델 조달 등록
- 브이캐치 스포츠센서(VCS-1000) KC 인증

2017

- 초크박스3 판서 소프트웨어 출시 및 배포
- 산업자원부-상호 작용형 3D AR 서비스 플랫폼 개발
- 산업자원부-모두의국회(스마트 정치문화 플랫폼) 개발
- T3k 캔버스 영사용 스크린보드 8종 조달 등록

2016

- ㈜ 누리봄 T3k캔버스 생산공장 이전 및 확장
- 청년친화 강소기업인증(고용노동부)
- ㈜ 누리봄 본사이전 (현 전자협동 302호)

2015

- 산업자원부- BMI(Brain Machine Interface) SW 플랫폼 개발
- 청년친화 강소기업인증(고용노동부)
- 기술혁신형 기업(InnoBiz) 인증 갱신

2014

- 서울문화재단 Da Vinci Creative 2014~16 스마트 도슨트 제공
- 응답하라 국회 서비스
- 강소기업' 선정(고용노동부)
- BrainWiz(뇌파 분석 및 응용 SW 플랫폼) 개발

06. 누리봄의 최근 연혁 및 주요 실적

2013
- ISO14001(환경경영시스템) 인증획득
- WAVEYE 태국 Daily News사 공급
- 지능형 매장관리 시스템 개발
- NFC/USN 환경 환자 관리 시스템
- 뇌파 분석 소프트웨어 개발
- 서울문화재단과 협약 : 스마트 도슨트 출시
- T3000 series 상반기 100만불 수출 달성
- '응답하라국회' 개발
- 이러닝 사업자 취득

2012
- 런닝맨(체감형 컨텐츠 시스템) 구미 전국체전 임대 설치
- WAVEYE 태국 왕실 컨텐츠 서비스

2011
- T3000 series 첫 수출
- 런닝맨 대구세계육상선수권대회 설치 및 운영

2010
- ISO9001 인증 획득
- 런닝맨 프로그램 등록
- 수출유망중소기업 지정

2009
- iTC200 CE / FCC / CPSIA 인증 획득
- 중기청 기술혁신개발사업 선정

2008
- 벤처기업 재인증
- 경영혁신형 기업선정 (MAINBIZ)

2007
- Embedded DBMS 솔루션 사업제휴
- T.Boss Solution 출시
- 07 대한민국 외국어교육대상 수상(학습용완구 부문)
- 아이리더(아이티처) Solution 개발 및 특허출원

2006
- 벤처기업 재인증 – 기술신보
- 기술혁신형 기업선정(INNO-BIZ 인증기업)
- 2006 개방형 서비스 발굴 및 사업화 모델 경진대회' 장려상 수상(iConn)
- 미국 Texas Instruments사와 파트너십 체결 (WPAN)

2005
- 수출향 휴대폰 S/W 개발 (LX225, MX7000, LX240등)
- ㈜ 누리봄 본사 이전 – 현 사업소재지

2004
- 벤처기업 인증 – 서울중소기업청
- 휴대폰개발용 프로그램 등록 (3건)
- 미국 Bitfone사와 FOTA솔루션 파트너십 체결
- ㈜ 누리봄 부설연구소 설립

2003
- ㈜ 누리봄 설립
- LG전자 S/W외주업체 등록

2 제품 및 서비스

터치솔루션

COMPANY INTRODUCTION

01. 누리봄의 경쟁력

02. T3K 캔버스 모니터내장형 전자칠판

03. T3K 캔버스 터치 오버레이 전자칠판

04. T3K 캔버스 전면투사형 전자칠판

05. T3K 캔버스 영사용스크린

06. 브이캐치

07. 누리CUE (방음부스)

01. 누리봄의 경쟁력



01 정부 조달 분야 계약이행실적평가 최우수 등급 업체

2018년부터 2021년까지 계약이행실적평가 최우수 등급 획득 (출처 : 나라장터 종합쇼핑몰 계약실적평가)

02 스마트 스쿨, 스마트 러닝을 위한 고객 맞춤형 전자칠판 솔루션 공급
(조달청 나라장터 등록 기본 6종, 학교장터 3종)

- T3K 캔버스 전면투사형 전자칠판
- T3K 캔버스 법랑 스크린 보드
- T3K 캔버스 모니터내장형 전자칠판
- 기존 TV를 활용한 오버레이형 전자칠판

03 국내유일의 자체 개발/생산한 제품 및 S/W 공급

04 당사 제품의 품질 보증기간은 기본이 2년간 제공되며 빠른 기술 지원이 가능

05 제품의 강한 내구성 및 빠른 판서감

02. T3K 캔버스 모니터내장형 전자칠판



86HS/M/K 모델

- Slim Bezel 디자인의 보급형모델
- LGD DLED Panel 채용 (TFT-LCD Open Cell)
- 기본 내장 안드로이드 OS 8.0 제공
- E-Share 또는 AirServer 및 화면공유 기능
- 최대 20포인트 멀티터치 지원
- OPS Slot 제공

물품명	G2B 목록번호 (물품분류 : 44111911)	S2B 학교장터 등록번호	규격	크기 mm x mm	화면 비율
인터랙티브 화이트보드	NRB-IFD-86HS (24634989)	202207174632089	86인치 기본사양 (안드로이드/미러링)	1953 x 1161 x 92 mm	
	NRB-IFD-86M (24634991)	202207174632099	86인치 기본사양 + TV수신기	1953 x 1161 x 92 mm	
	NRB-IFD-86K (24634990)	202207174632102	86인치 기본사양 + TV수신기 + OPS (내장PC)	1953 x 1161 x 92 mm	

02. T3K 캔버스 모니터내장형 전자칠판



86 Ultra 모델

- Slim Bezel 디자인의 **고급형** 모델
- 밝고 선명한 화면 및 **최대 178° 시야각** 보장
- 빌트인 **내장형 마이크**로 음성 메시지 전달 또는 제어 가능
  : 8 Array (Ultra모델), 6 Array (Lite모델),
  웹캠(옵션: 86Ultra모델)
- 최신 **안드로이드 11버전**으로 사용자 프로필 지원
- **USB-C**타입 지원으로 빠른 인식
- **OPS PC 슬롯**지원으로 선없는 공간구성 가능

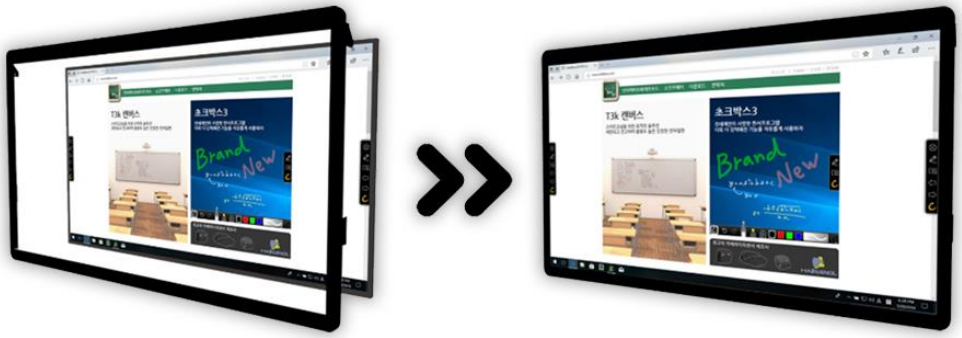


86 Lite 모델



물품명	G2B 목록번호	S2B 학교장터 등록번호	규격	크기 mm x mm	화면 비율
인터랙티브 화이트보드	NRB-IFPD-86Ultra (2417244)	202209054874771	86인치 OPS Ready / 외장캠 (옵션)	1973 x 1182 x 91 mm	
	NRB-IFPD-86PRO (24177245)	202209054874914	86인치 OPS (i7) 포함 /외장캠 (옵션)	1973 x 1182 x 91 mm	
	NRB-IFPD-86Lite (24717243)	202209054874404	86인치 TV수신기 포함 / OPS Ready	1957 x 1160 x 1000mm	
	NRB-IFPD-86U (24717242)	202209054874624	86인치 기본사양 + OPS (i7) 포함	1957 x 1160 x 1000mm	

03. T3K 캔버스 터치 오버레이 전자칠판 (55”, 65”, 75”)

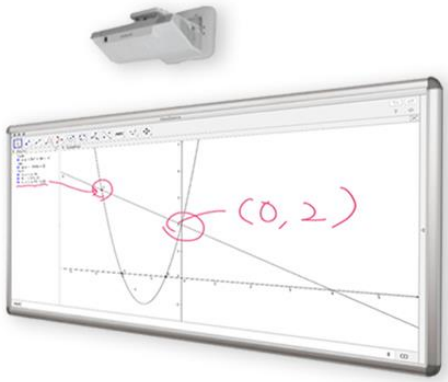


T3k 터치 Overlay Kit + TV 이미지

- TV형 전자칠판 구축 솔루션으로 기존 TV를 활용하여 저렴한 투자비용으로 구축 가능
- 학교, 학원, 기업 강의실, 세미나실 등에 활용 가능한 강의용 전자칠판 솔루션으로 적합
- AG글라스 채용으로 눈부심 방지 및 시안성 확보 (표면: 강화유리, 철제 프레임)
- 다년간 검증된 T3k 광학 이미지센서 사용으로 빠르고 부드러운 판서감 및 터치시스템 보장

물품명	G2B 목록번호 (물품분류 : 44111911)	S2B 학교장터 등록번호	규격	크기 mm x mm	화면 비율
인터랙티브 화이트보드	NRB-OV-55	202006250879337	55인치 (165.1cm)	1506 x 915 mm	
	NRB-OV-65 (23371902)	202006250879315	65인치 (165.1cm)	1506 x 915 mm	
	NRB-OV-75 (23371903)	202006250879098	75인치 (189.7cm)	1728 x 1037 mm	

04. T3K 캔버스 전면투사형 전자칠판



- 화이트보드형 전자 칠판과 (초)단초점 프로젝터 사용으로 빛의 간섭과 그림자 문제 해결
- 빠른인식 속도 보장 및 손터치방식의 전자칠판
- 표면의 무반사 법랑 사용으로 평상시 일반 마커판서 수업 가능
- 멀티 터치 지원으로 디지털 교과서와 수업자료의 효율적인 인터렉티브 수업이 가능
- 아날로그와 디지털 결합 방식으로 기존 방법으로 수업진행이 가능

나라장터 종합쇼핑몰 S2B 학교장터

물품명	G2B 목록번호 (물품분류 : 44111911)	S2B 학교장터 등록번호	규격	크기 mm x mm	화면비율
1200 시리즈 (4종)	NRB-C4-85WB (23054626)	202006230864259	85인치 (215.9cm) 전면투사형 옵티컬이미지센서/손터치/법랑	1907 x 1282	16 : 10
	NRB-C4-92WB (23054625)	202006230864233	92인치 (233.6cm) 전면투사형 옵티컬이미지센서/손터치/법랑	2116 x 1282	16 : 9
	NRB-C4-116 (23326779)	202006240870429	116인치 (294.7cm) 전면투사형 옵티컬이미지센서/손터치/법랑	2800 x 1282	2.43 : 1
	NRB-O4-3000WB (23054627)	202006230864279	123인치 (312.4cm) 전면투사형 옵티컬이미지센서/손터치/법랑	3000 x 1282	16 : 6
1400 시리즈 (1종)	NRB-C4-102WB (23054624)	202006230863542	102인치 (259cm) 전면투사형 옵티컬이미지센서/손터치/법랑	2343 x 1475	16 : 10
1500 시리즈 (2종)	NRB-C4-121 (23326775)	202006250874459	121인치 (307.6cm) 전면투사형 옵티컬이미지센서/손터치/법랑	2800 x 1574	16 : 8
	NRB-C4-128 (23326776)	202006250874485	128인치 (325.3cm) 전면투사형 옵티컬이미지센서/손터치/법랑	3000 x 1574	16 : 7

05. T3K 캔버스 영사용스크린 (법랑)



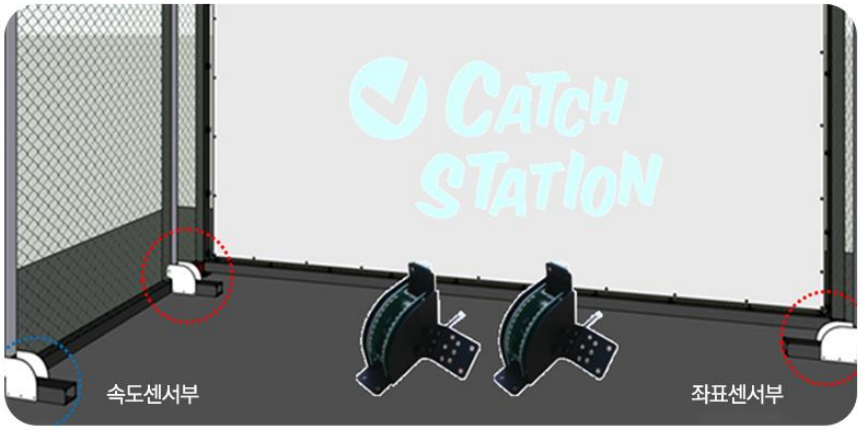
- 반무광 표면의 지움성 좋은 법랑 스크린
  + (초)단초점 프로젝터 사용으로 빛의 간섭과 그림자 문제 해결
- 표면의 법랑 사용으로 필요시 일반 마커판서 수업 가능

물품명	G2B 목록번호 (물품분류: 45111603)	S2B 학교장터 등록번호	규격	크기 mm x mm	화면 비율
영사용 스크린	NRB-SB1218 (23290837)	-	전면투사형 영사용스크린/법랑	1282*1800*50	
	NRB-SB1230 (23290836)	-	전면투사형 영사용스크린/법랑	1282*3000*50	
	NRB-SB1415 (23290835)	-	전면투사형 영사용스크린/법랑	1475*1500*50	
	NRB-SB1418 (23290834)	-	전면투사형 영사용스크린/법랑	1475*1800*50	
	NRB-SB1423 (23290833)	-	전면투사형 영사용스크린/법랑	1475*2343*50	
	NRB-SB1430 (23290832)	-	전면투사형 영사용스크린/법랑	1475*3000*50	

※ 인터랙티브 기능은 빔 프로젝터 제공 제품사용 또는 별도 외부 입력장치 필요

브이캐치는

스포츠 컨텐츠는 물론 **미디어아트** / 체감형 **교육 컨텐츠**에 특화된
인터렉티브 솔루션으로 Total 체감형 인터랙티브 스포테이먼트 솔루션입니다.



- 가장 필요한 기능을 브이캐치 하나로 속도/좌표 정보 제공
- 전용 프레임을 사용하여 간편한 유지보수 가능
- 진동 및 흔들림으로 인한 노이즈에 강한 내구성
- 초당 1000fps이상의 빠른 인식속도를 통한 인식 오류율 0%



브이캐치 스테이션: 축구, 야구, 양궁 등 다양한 스포츠 체험



브이캐치 다.잡.고: 게임과 퀴즈로 구성된 멀티미디어 학습도우미

07. 누리CUE (방음부스)

누리CUE / C-Model (1인용)



- 1인용 커뮤니케이션 및 학습용 방음부스
- 기본 사이즈
  : 1800mm(가로) x 1800mm(세로) x 2400mm(높이)
- 고객 맞춤형 사이즈로 확대/축소 제작 가능
  (900mm 단위 기준)
- 전면 유리창을 적용하여 개방감을 확보
- 사용자의 편의성과 프라이버시를 위한
  불투명 시트지 적용 가능
- 첨단 폴리머 복합 SLP 방음패널 벽체사용

누리CUE / U-Model (방송용)



- 공개 방송, 온라인 강의를 위한
  실내 방송전용 방음부스
- 기본 사이즈
  : 3600mm(가로) x 2700mm(세로) x 2400mm(높이)
- 고객 맞춤형 사이즈로 확대/축소 제작 가능
  (900mm 단위 기준)
- 외부 프레임의 색상과 벽체 디자인을 선택 가능
- 첨단 폴리머 복합 SLP 방음패널 벽체사용

누리CUE / E-Model (온라인 강의용)



- 온라인 강의, 화상 회의 등의 용도로 활용이
  가능한 다목적 방음부스
- 기본 사이즈
  : 3600mm(가로) x 2700mm(세로) x 2400mm(높이)
- 고객 맞춤형 사이즈로 확대/축소 제작 가능
  (900mm 단위 기준)
- 외부 벽체 색상과 디자인을 선택 가능
- 첨단 폴리머 복합 SLP 방음패널 벽체사용

2 제품 및 서비스

모바일 어플리케이션 서비스

COMPANY INTRODUCTION

01. 누리봄의 경쟁력

02. 누리봄의 SW 보유기술

– MOBILE APPLICATIONS

03. 누리봄의 SW 보유기술

– SERVER & WEB

01. 누리봄의 경쟁력



01 다양한 분야의 SW 개발 경험

산업 SW (스마트공장 , REMOTE GUIDANCE), BIZ(WAVEYE, AR광고 서비스 플랫폼),
문화(스마트 도슨트), 예술(EYEWEAR), 레져(동행복권 게임), 정치(모두의 국회),
의료(뇌파 분석 시스템), 교육(PAGODA ONE, CHALKBOX) 등

02 2003년 창업이후 부터 현재까지 검증된 기술력으로 LG전자와의 협력 관계 유지

03 KT의 ALLIANCE AR 파트너와 EPSON 스마트글래스 AR 솔루션 파트너

04 MOBILE APP (NATIVE, HYBRID), AR/VR (REMOTE GUIDANCE, 스마트 도슨트),
SERVER (WEB, DATABASE, APPLICATION) 등 기술 개발 역량을 확보

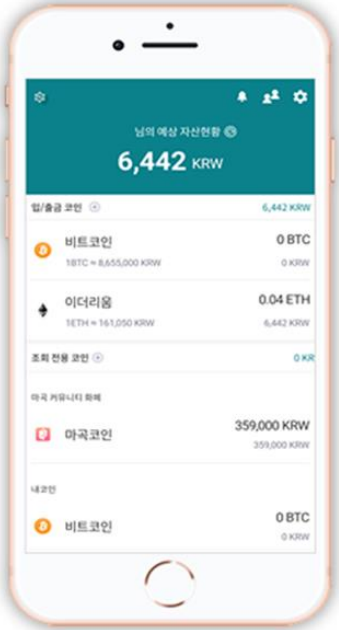
- 시스템 분석, 설계, 개발, 품질 역량 보유 / 비즈니스 모델 기획, 설계, 개발, 품질 역량 보유
- 서비스 APPLICATION 개발 영역에서는 비즈니스 모델 기획, 설계, 개발 역량을 보유

02. 누리봄의 SW 보유 기술

Mobile Applications

- **기술 분야 :** Android, iOS, Windows Mobile
- **기술 환경 :** C#, Java, Objective-C, Swift, Android Studio, Xcode, jQuery, javaScript, Unity, Vuforia, Wikitude, C/C++, Assembly, HTML5
- **프로젝트 사례 :**
  - L社 프로젝트 : 홈뷰티 (Pra.L Care), CAC 서비스 (시스템에어컨 솔루션), CTO(P-Count), CTO 실내 네비게이션, CTO ThinQ AR Fitting, CTO Wallet, CTO 매머드커피 고객용, 코인세탁기앱, L社의 전제품 매뉴얼 서비스
  - 대한상공회의소 제품 정보 DB AR 서비스
  - PagodaOne(파고다어학원)
  - 복권게임(동행복권)
  - 모두의국회(스마트 국회 정보 서비스)





- **L社 CTO Wallet 개발 상세 내역 :**
  - 블록체인 기반 LG Wallet 서비스
  - 블록체인 서버 / SNS 계정 연동
  - 암호화폐 Transaction 관리
  - 암호화폐 Management
  - Push Service
  - 실시간 암호화폐 시세 Monitoring

03. 누리봄의 SW 보유 기술

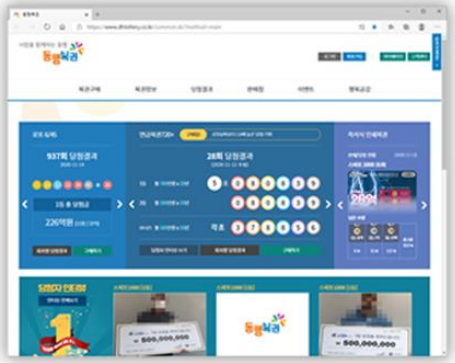
Server & Web

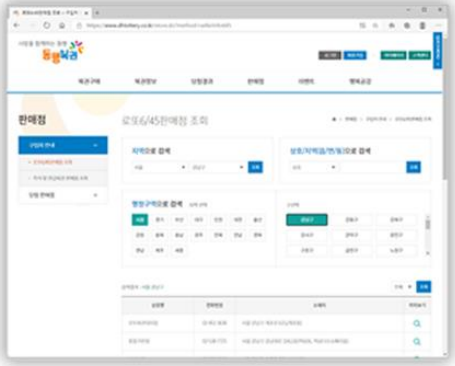
· **기술 분야 :** Server, 모바일 서비스 API, REST API

· **기술 환경 :** Apache Tomcat, Java, JavaScript, Spring, HTML5, JavaScript, CSS3, MariaDB, MySQL, NoSQL, MongoDB, 전자정부 표준 Framework

· **프로젝트 사례 :**

- L社 프로젝트 : 홈뷰티 (Pra.L Care), 유동인구 분석 정보 판매 서비스, 제품매뉴얼 관리 서버 및 Web, L社 CTO 실내 네비게이션, CAC 서비스 (시스템에어컨 솔루션) 등
- 모두의국회(스마트 국회 정보 서비스)
- 복권게임(동행복권) 웹 시스템
- Mental-Care Platform
- Brain-Wiz 뇌파 분석 및 응용 SW 플랫폼





· **복권게임(동행복권) 개발 상세 내역 :**

- 오프라인 복권(즉석식, 추첨식) 유통 및 판매 관리 시스템
- 본사와 판매점 간의 유통 및 소비자 판매 관리 서버 시스템
- 판매점 관리 Application

3

별첨

APPENDIX

01. 누리봄 조달 계약이행실적평가

계약이행실적평가결과 안내

임시평가보기 및 이의신청관리 | 최종평가결과보기

기준년도	등급
2021년 2회	최우수 조회
2021년 1회	최우수 조회
2020년 2회	최우수 조회
2020년 1회	최우수 조회
2019년 2회	최우수 조회
2019년 1회	최우수 조회
2018년 2회	최우수 조회

정보제공 동의여부 : 동의 변경

정보제공 동의여부 : 물품 다수공급자계약 업무처리규정 제50조 (평가 관련정보 비밀준수의무) 제2항에 따라 조달업체가 동의하는 경우 계약이행실적평가 결과를 금융지원 등(계약보증서 발급 수수료 인하 등)을 위해 제3자(계약보증서 발급기관 등)에게 제공 할 수 있습니다.

2021년 2회차 최종 평가결과

지표 분류	평가지표	평가기준	평가방법	지표 배점	평가결과 평점	평가결과 점수 환산	평가결과 등급
납기	납기 준수율	납품기한 내에 납기된 비율	(납품기한 내로 납품완료한 ..	13	13	100.0	최우수
	평균 납기지체일수	납품기한을 넘겨 지체된 평균일수	납품기한을 초과하여 지체된 ..	12	12		
품질	품질 만족도	수요기관 만족도 조사 중 품..	품질 만족도 점수의 합/품질..	12	12	100.0	최우수
	조달품질신문고 ..	해당업체에 대한 조달품질신문..	해당업체에서 조달품질신문고 ..	9	9		
수요기관 만족도	서비스 만족도	수요기관 만족도 조사 중 서..	서비스 만족도 점수의 합/서..	6	6	100.0	최우수
	사후만족도	수요기관 만족도 조사 중 종..	사후 만족도 점수의 합/사후..	6	6		
	가격 만족도	수요기관 만족도 조사 중 가..	가격 만족도 점수의 합/가격..	6	6		
서비스	납품 품목 비율	해당업체의 등록 품목수 대비..	(해당업체가 다수공급자계약을..	8	8	100.0	최우수
	조달품질신문고 ..	수요기관의 하자조치 요구시점..	수요기관의 하자조치 요구 후..	8	8		
계약이행 성실도	부정당업자 제재..	최근 1년 이내 부정당업자 ..	부정당업자 제재 기간	10	10	100.0	최우수
	쇼핑몰 거래정지..	최근 1년 이내 다수공급자계..	쇼핑몰 거래정지 기간	10	10		
가점	가점	가점	가점	2	0		
			총점 : 100.0				등급 : 최우수

* 출처: 나라장터 종합쇼핑몰 계약이행실적평가

http://www.g2b.go.kr:8092/sm/mp/cntrct/SMMPCntrctFulfAbilEvlP.do?menuId=MC070000

02. T3K 캔버스 모니터내장형 / 특장점



LG패널

4K UHD, 무반사 강화유리



화면공유 솔루션 (기본)

E-Share
(Airplay, Miracast, Windows 등 모바일 기기연동)



최대 20포인트 멀티 터치

IR 터치센서, 빠르고 안정적인 터치반응속도



다양한 인터페이스

HDMI, USB, VGA, Touch USB



듀얼 OS 지원

Windows & Android
(안드로이드 OS내장으로 별도 PC 없이 구동가능)



사용자 친화적인 S/W

Windows용 판서 – 초크박스3
Android용 판서 – Whiteboard
강의저작도구 – DocZoom Creator Pro



고출력 스피커

10W x 2CH 스피커 (IFD 시리즈)



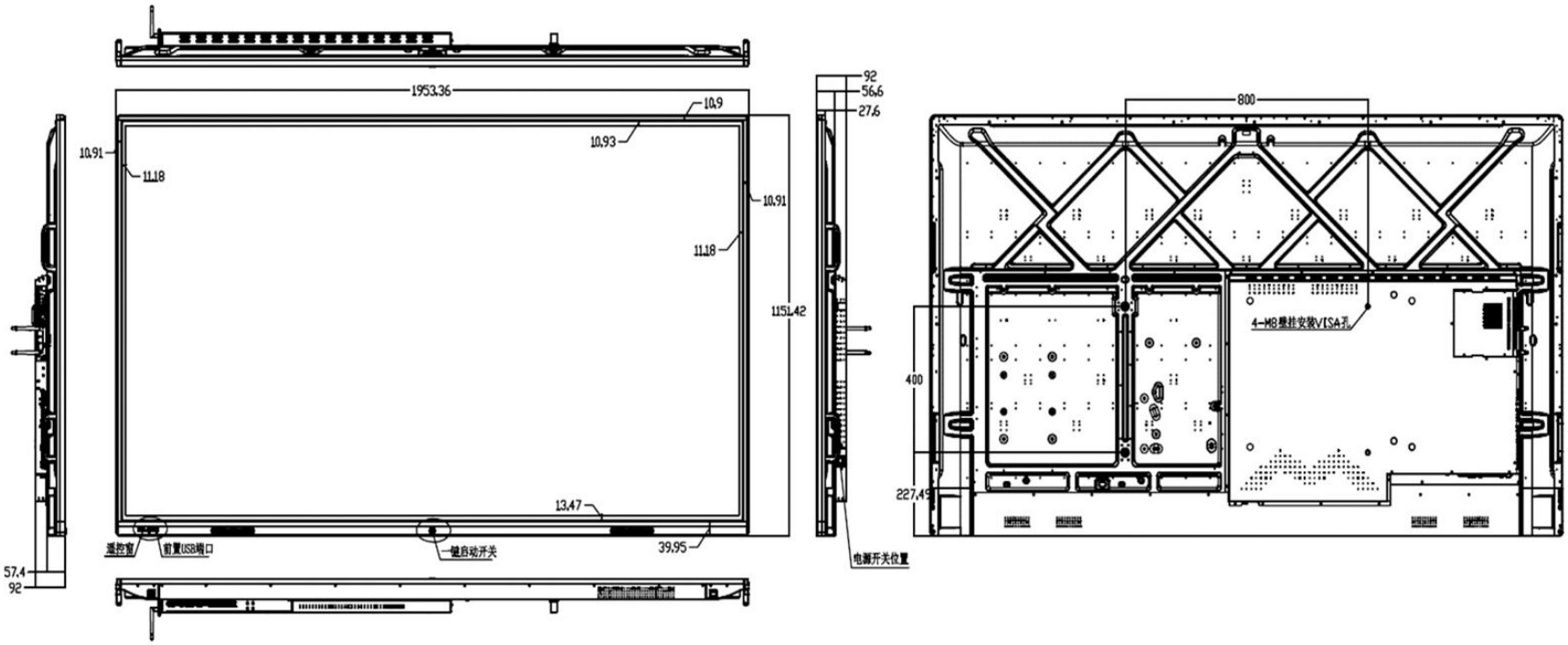
사용자 편의 기능 및 품질보증

1타이머, 밝기조절, 화면공유기능,
시력보호기능, 자가진단 기능 등

03. T3K 캔버스 모니터내장형 / 주요사양 (IFD SERIES)

구분	86인치		
모델	NRB-IFD-86HS	NRB-IFD-86M	NRB-IFD-86K
패널	LC860 / DLED		LC860 / DLED
해상도	3,840 x 2,160		
명암비/밝기	1,200 : 1 / 500 cd/m²		
표면	무반사 강화유리		
터치센서	IR터치센서 / 20		
안드로이드	8.0		
인터페이스	HDMI, USB, RS232		
음향	10W x 2CH		
제품크기(mm)	1953 x 1161 x 92		
무게	74.4 Kg		
미러링	E-Share / Air Server		
S/W	초크박스 / 닥줌 (강의저작 도구)		
추가 옵션	x	TV수신기 포함	TV수신기, OPS (i7) 포함
물품식별번호	24634989	24634991	24634990
S2B 식별번호			

04. 모니터내장형 / NRB-IFD-86HS / NRB-IFD-86K 규격



05. T3K 캔버스 모니터내장형 / 설치 사례



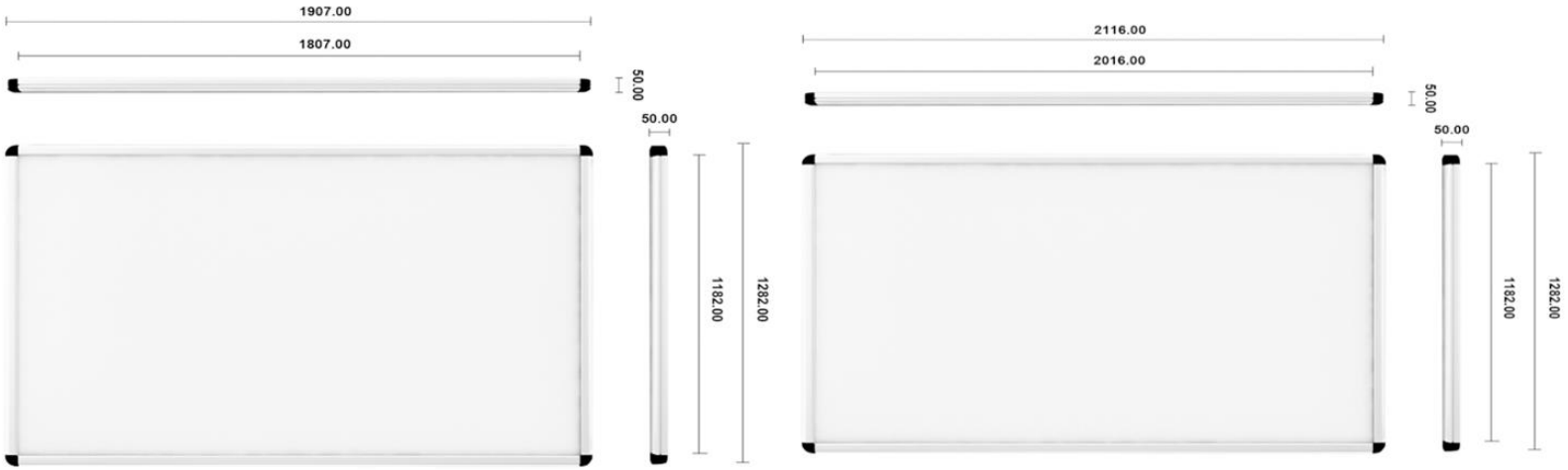




06. T3K 캔버스 85”, 92” 전면투사 전자칠판 규격

주요 특징

- 기본 보급형 모델로서 다양한 멀티미디어 학습 및 스마트 교실/일반 교실 적용에 최적화 된 솔루션
- 높이 1282 모델



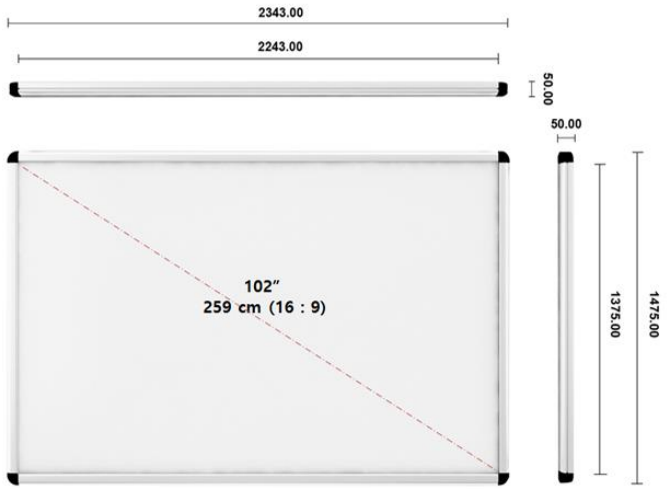
물품명	NRB-C4-85WB
G2B 물품번호	23054626
S2B 물품번호	202006230864259
인증	KC

물품명	NRB-C4-92WB
G2B 물품번호	23054625
S2B 물품번호	202006230864233
인증	KC

07. T3K 캔버스 102” 전면투사 전자칠판 규격

주요 특징

- 층고가 높은 중/대형 강의실 적용에 최적화된 솔루션
- 높이 1475 모델



물품명	NRB-C4-102WB
G2B 물품번호	23054624
S2B 물품번호	202006230863542
인증	KC





08. T3K 캔버스 121”, 128” 전면투사 전자칠판 규격

주요 특징

- 초대형 강의실 또는 대강당에 최적화 된 솔루션
- 높이 1574 모델





물품명	NRB-C4-121
G2B 물품번호	23326775
S2B 물품번호	202006250874459
인증	KC

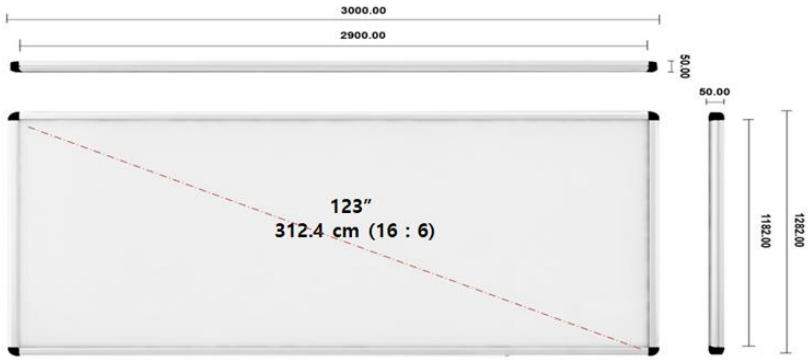
물품명	NRB-C4-128
G2B 물품번호	23326776
S2B 물품번호	202006250874485
인증	KC

09. T3K 캔버스 116”, 123” 전면투사 전자칠판 규격

주요 특징

- 멀티미디어 학습 및 스마트 교실/특성화 교실 적용에 최적화 된 솔루션
- 123인치 대화면 전용 프로젝터 (Ultra Wide Laser Projector 화면비 16 :6) 사용 시 전체화면 을 단일 전자칠판으로 사용가능 (3미터)
- 높이 1282 모델





물품명	NRB-C4-116
S2B 물품번호	202006240870429
인증	KC

물품명	NRB-04-3000WB
S2B 물품번호	202006230864279
인증	KC

10. 브이캐치 스테이션 사례









11. T3K 캔버스 전면투사형 / 설치 사례 (대학교)









12. T3K 캔버스 전면투사형 / 설치 사례 (고등학교)









13. T3K 캔버스 전면투사형 / 설치 사례 (중학교)









14. T3K 캔버스 전면투사형 / 설치 사례 (초등학교)









15. T3K 캔버스 전면투사형 / 설치 사례 (기타공간)









16. T3K 캔버스 / 설치 사례 (미래교실/창의융합 과학실)







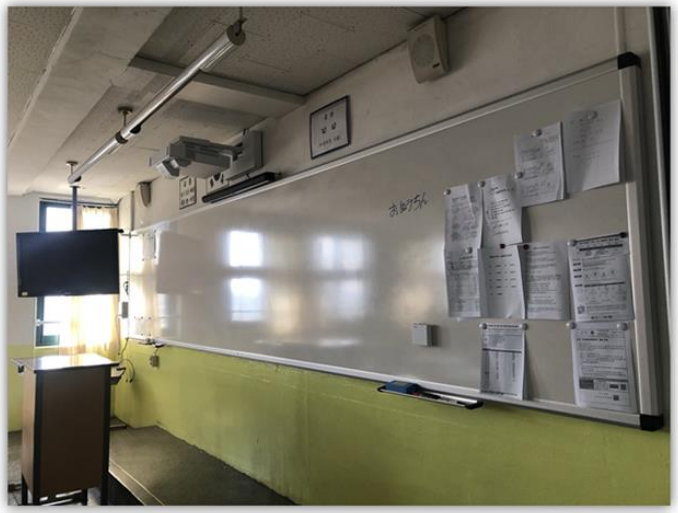






17. T3K 캔버스 / 설치 사례 (영사용 스크린)

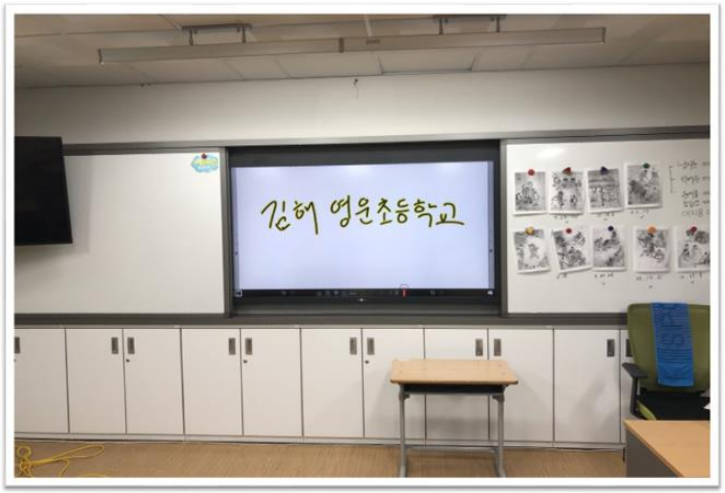








18. T3K 캔버스 터치오버레이 / 설치 사례







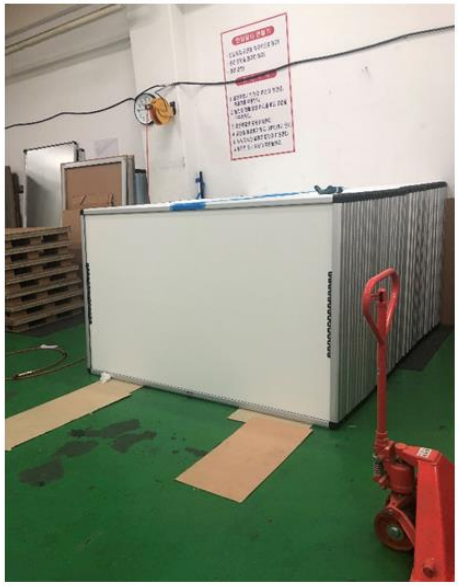


19. 터치솔루션 / 국내 생산시설

















20. 터치솔루션 / 해외수출

























21. CHALKBOX3 판서소프트웨어

초크박스는 터치스크린 모니터와 Tablet 모니터 사용에 있어 최적화된 판서 프로그램입니다.



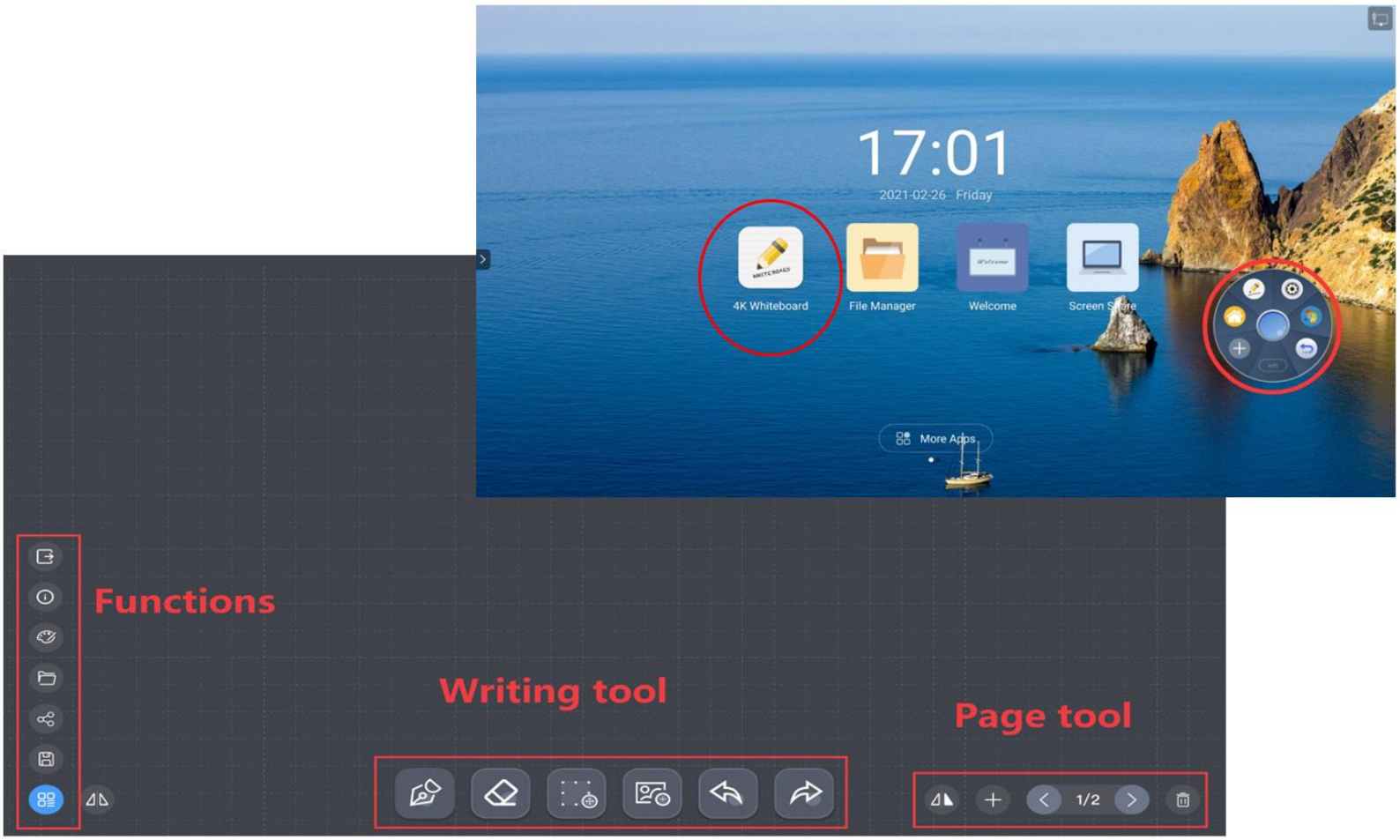
22. CHALKBOX3 판서소프트웨어

주요 특징

- 다년간 학교/학원/기업에서 무료버전으로 사용하던 '초크박스' 판서 소프트웨어의 업그레이드 버전
- 초크박스는 사용자 편의성을 최대한 고려하여 개발된 전자칠판 / 터치스크린 모니터 사용에 있어 최적화된 판서 프로그램
- 기본적인 판서기능에 충실하고자 불 필요한 부가기능은 최소화

구분	주요 내용
3가지 모드 지원 (데스크탑, 임시판서, 노트)	• 데스크탑모드: 일반 컴퓨터를 사용하기 위한 모드 • 임시판서모드: 컴퓨터 사용시 간단히 화면을 정지 시킨 후 화면위에서 판서를 하기위한 모드 • 노트: 판서 전용 모드로 노트저장, 내보내기 및 인쇄기능 등을 지원
퀵론처 (Quick Launcher)	• 퀵론처 (Quick Launcher)는 초크박스를 실행 하면 화면 양쪽에 툴바가 생성되며, 터치 또는 마우스를 이용해서 위 아래로 이동이 가능 • 설정에서 퀵론처 의 아이콘은 'ESC 가상키'와 '페이지이동 가상키'를 추가할 수 있다.
기본기능	• 펜, 형광 펜, 지칭도구 및 지우개 - 색상, 크기/두께 설정 • 판서 온/오프 모드, 무동작, 면적지우개 지원 등 • 무한노트기능 - 페이지 추가, 삭제동영상 녹화 및 저장 기능 • 화면, 이미지/객체 선택, 이동/회전, 자르기/ 복사/붙여놓기 등
설정메뉴	• 새노트 만들기, 노트 정보, 녹화, 내보내기, 인쇄, 설정, 노트 닫고 데스크탑 모드로 이동이 있다. • 내보내기를 터치 또는 클릭하면 선택한 페이지를 PNG 또는 JPEG 파일로 저장할 수 있다. • 인쇄를 터치 또는 클릭하면 선택한 페이지를 인쇄할 수 있다. • 백업 및 복원: 작성된 노트 백업 및 복원가능
노트정보	• 노트의 배경색을 변경할 수 있으며 사용가능 한 필기도구를 선택하고 위치를 설정할 수 있다.

23. 안드로이드 판서소프트웨어/4K WHITEBOARD



24. DOCZOMM CREATOR PRO 강의저작 도구 SW

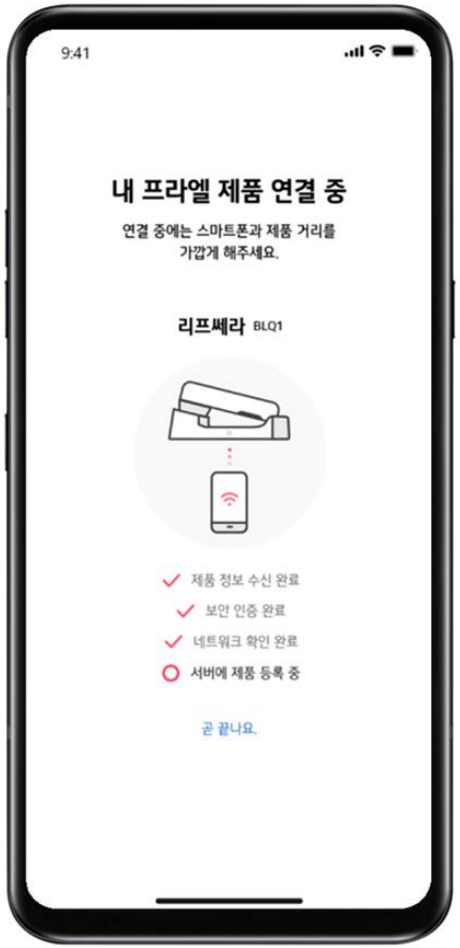
주요 특징

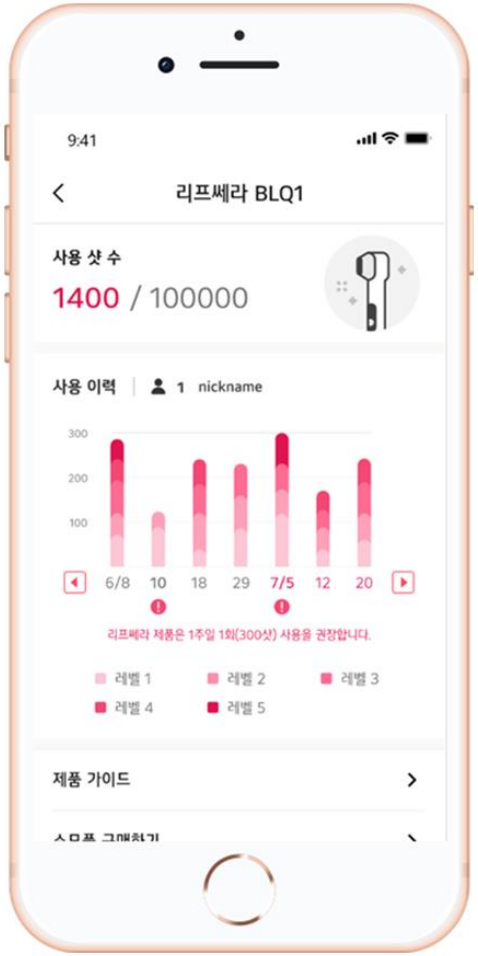
- 누리봄 T3k 캔버스 모니터내장형 전자칠판에 탑재된 "DocZoom Creator Pro"는 인터렉티브 강의 교안 제작부터 강의 영상 녹화에 이르기까지 전문적인 강의 활동에 필요한 여러 가지 기능들을 제공하는 1인 콘텐츠 저작 도구입니다.





25. 모바일 어플리케이션 서비스: L社 홈뷰티





Mobile Applications

Server & Web

설계

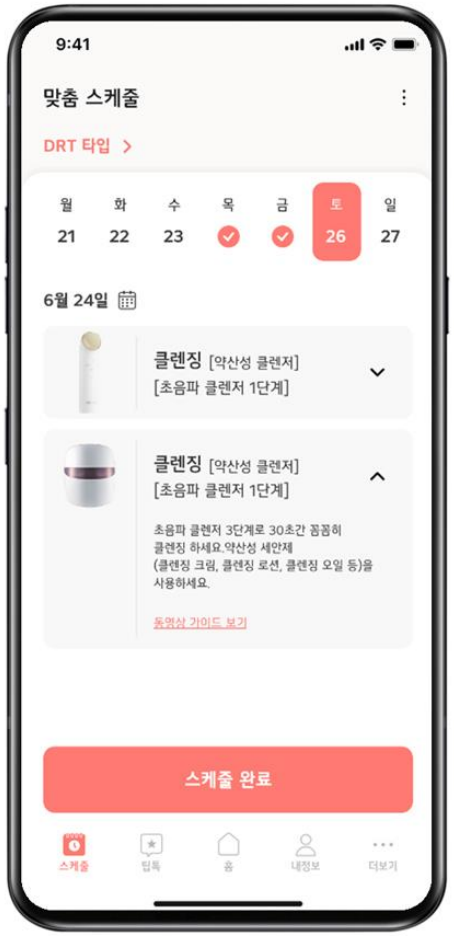
개발 내역

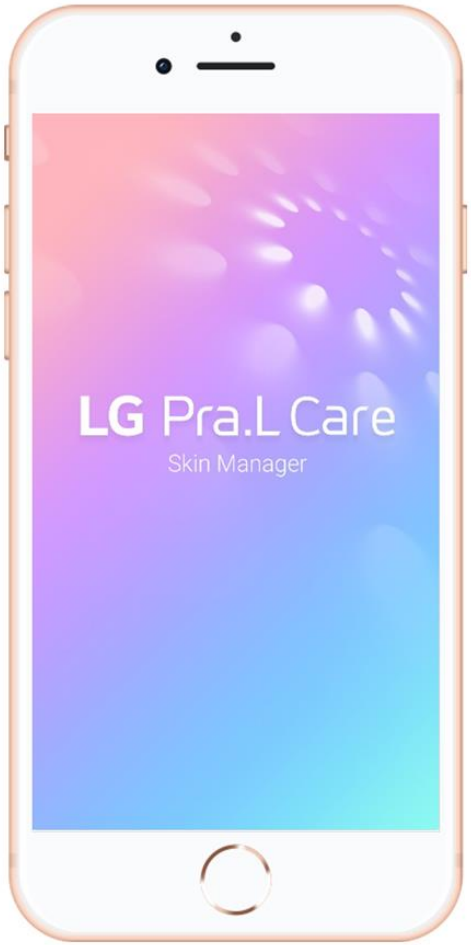
- Pra.L Care-WiFi 기기 연동 : 리프쎄라외 2개 모델
- 개발 기간 : 2022. 1. ~ 11
- 통신 기능이 포함된 3개의 Pra.L 신제품 연동 서비스 개발
- ThinQ 시나리오 기준 제품 연동
- 기기 데이터 수집 및 분석 서비스
- 기기 관리 기능
- 멀티 사용자 계정
- MQTT 서버

적용기술

- Android, iOS
- Java, HTML5, JavaScript
- 하이브리드 WebApp
- AWS

26. 모바일 어플리케이션 서비스: L社 홈뷰티 (Pra.L Care)





Mobile Applications

Server & Web

기획/설계

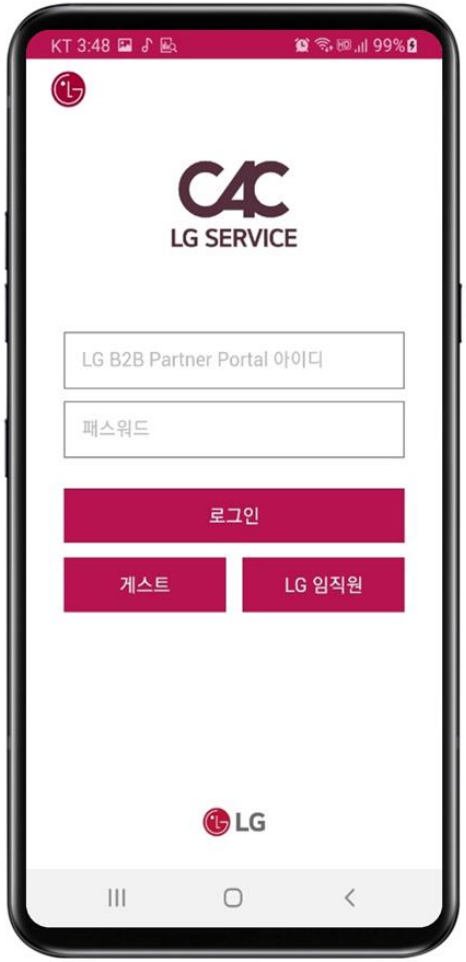
개발 내역

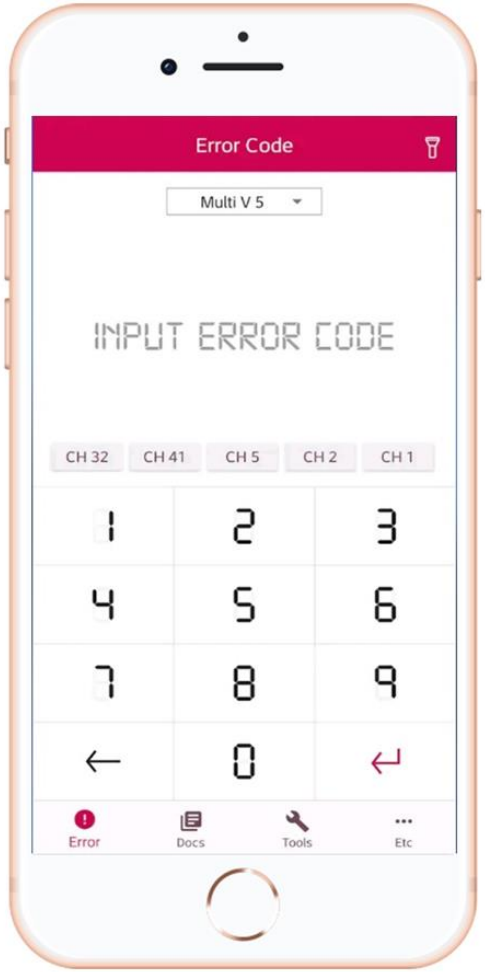
- Pra.L 사용자들의 피부 유형 분석 및 기기 사용 스케줄 제공
- Youtube를 비롯한 멀티미디어 컨텐츠 제공
- 회원간 정보 공유 기능 제공(댓글, 사진, 동영상, 텍스트)
- 컨텐츠 관리 Web Service
- 스케줄 관리

적용기술

- Android, iOS
- Java, HTML5, JavaScript
- 하이브리드 WebApp
- AWS

27. 모바일 어플리케이션 서비스
: L社 CAC Service : 시스템 에어컨 솔루션





Mobile Applications

기획/설계

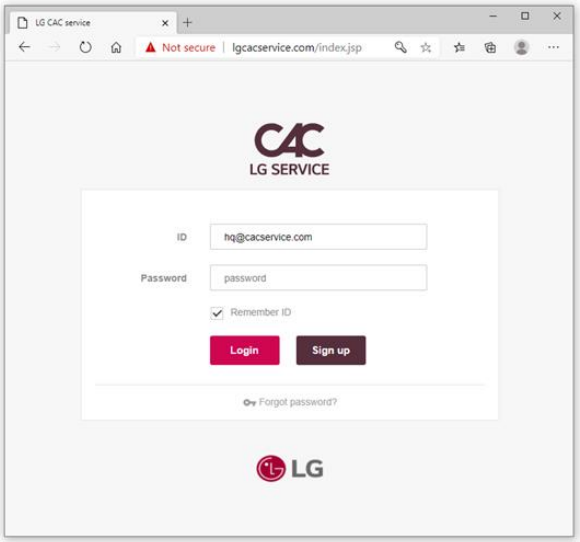
개발 내역

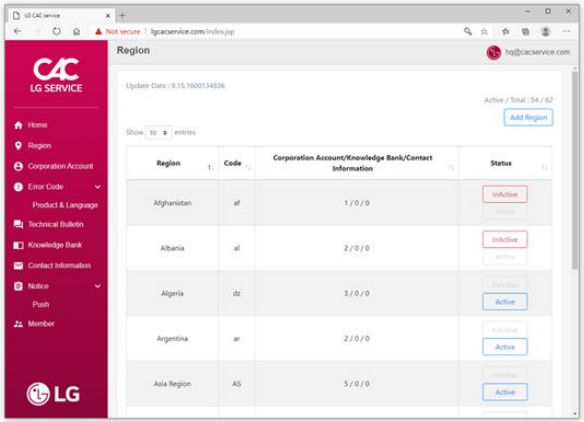
- 전세계 서비스 요원을 위한 Application
- 14개 언어 / 약100개 국 지원
- L社 포탈 서버와 연동한 회원 계정 관리
- 오프라인에서 앱 구동 기능 제공
- Push Message

적용기술

- Android, iOS
- Java, HTML5, JavaScript
- 하이브리드 WebApp
- 바코드/QR-code Scan
- 로컬(앱)에서 데이터(문서)다운로드 및 관리

28. 모바일 어플리케이션 서비스
: L社 CAC Service: 시스템 에어컨 솔루션





Server & Web

기획/설계

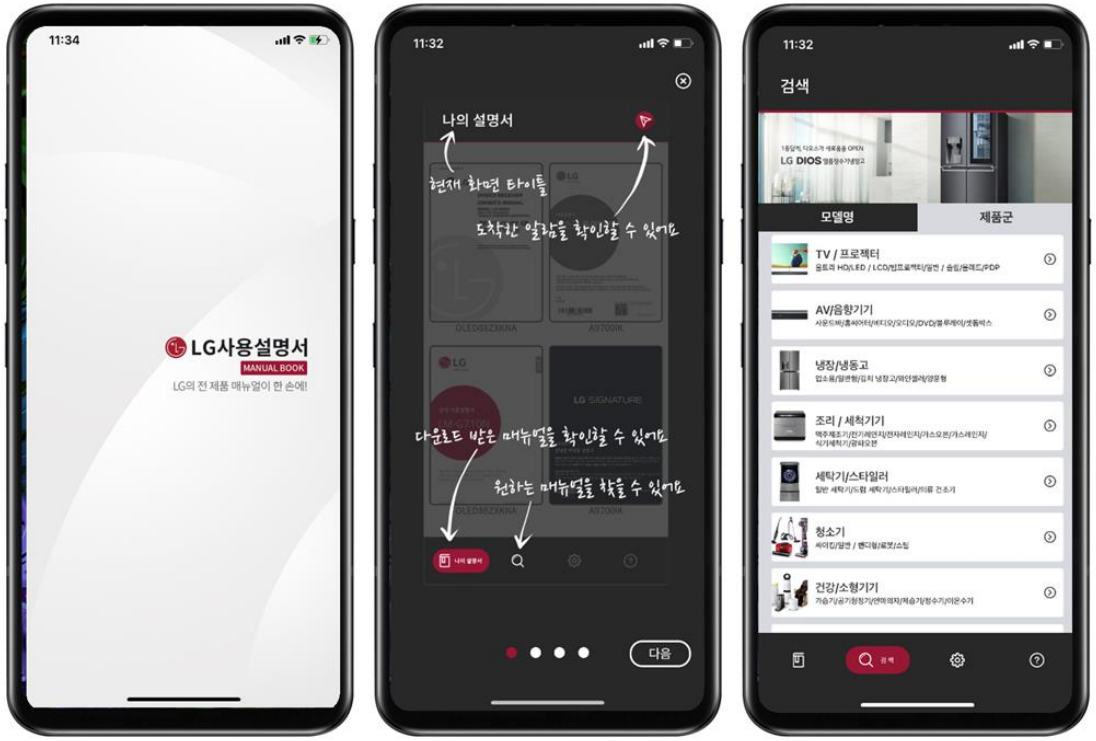
개발 내역

- 서비스 관리 Server & Web 개발
- 국가/법인별 : 멤버, 리소스, 에러 코드, 매뉴얼 관리
- 국가별 언어 및 자료 관리

적용기술

- Java, JSP, HTML5, jQuery, swift, Barcode
- AWS, Cent OS, MariaDB, Spring, Apache, Tomcat

29. 모바일 어플리케이션 서비스: L社 매뉴얼 서비스



Mobile Applications

기획/설계

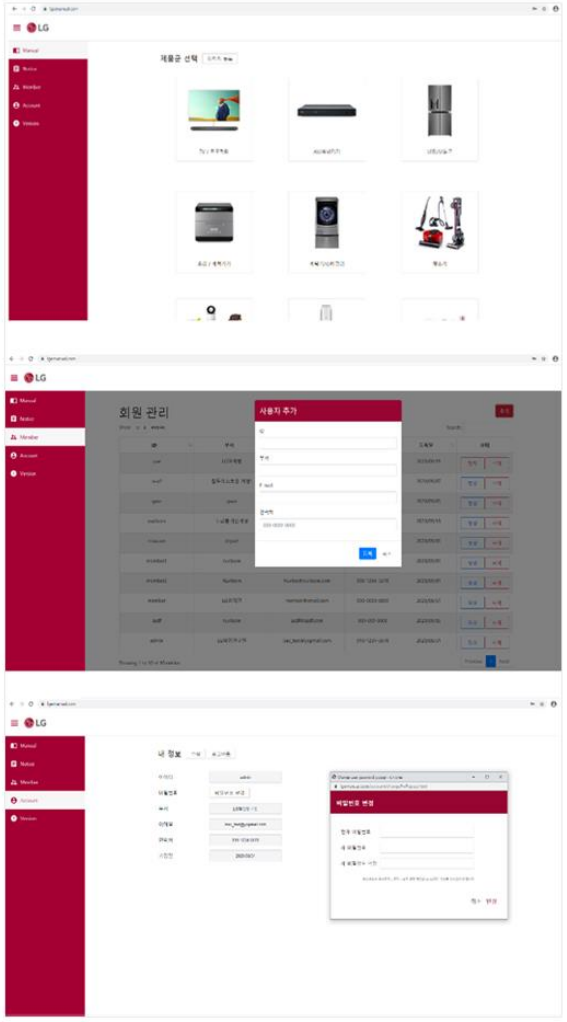
개발 내역

- L社의 전제품 매뉴얼 서비스(130만 건)
- L社 ThinQ 연동
- 일반 사용자용 앱

적용기술

- Android, iOS
- Java, Objective-C, Swift

30. 모바일 어플리케이션 서비스: L社 매뉴얼 서비스



Server & Web

기획/설계

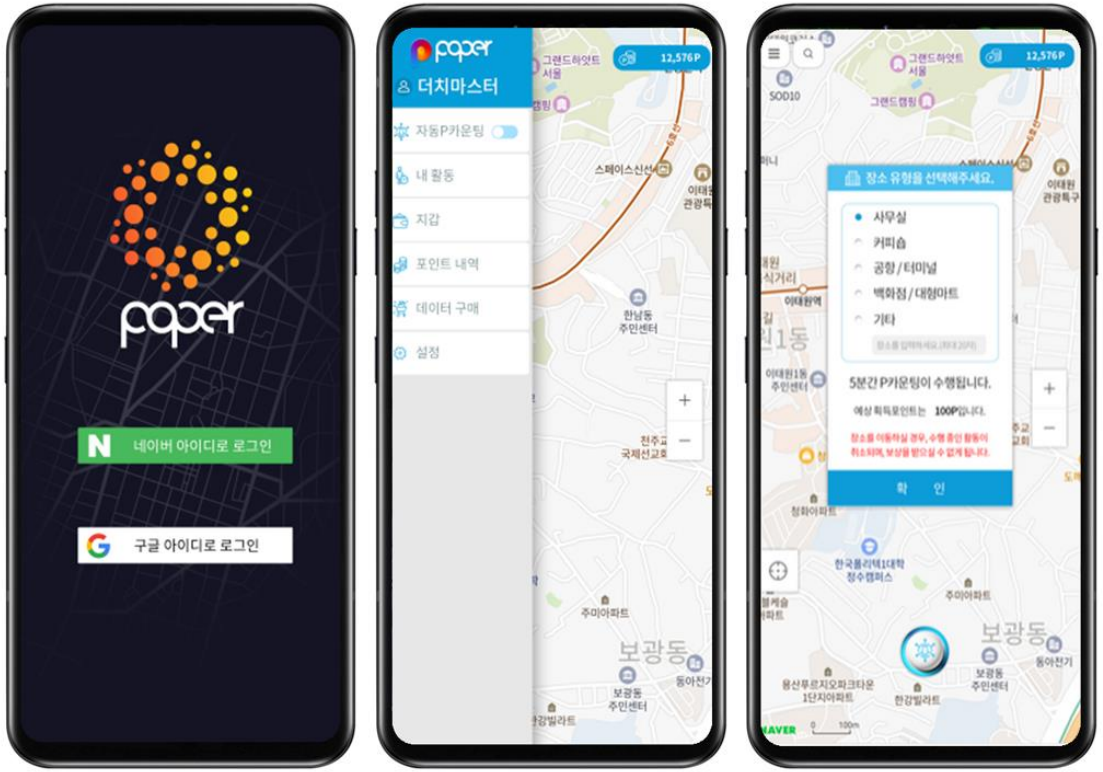
개발 내역

- 제품 매뉴얼 관리 서버 및 Web
- L社 시스템 연동 : GSCS, SMILE 서버 연동
- 카테고리, 부서별 서비스를 위한 서버 개발

적용기술

- Java, JSP, HTML5, jQuery, QR code
- AWS, Cent OS, MariaDB, Spring, Apache, Tomcat

31. 모바일 어플리케이션 서비스: L社 CTO(P-Count)



Mobile Applications

기획/설계

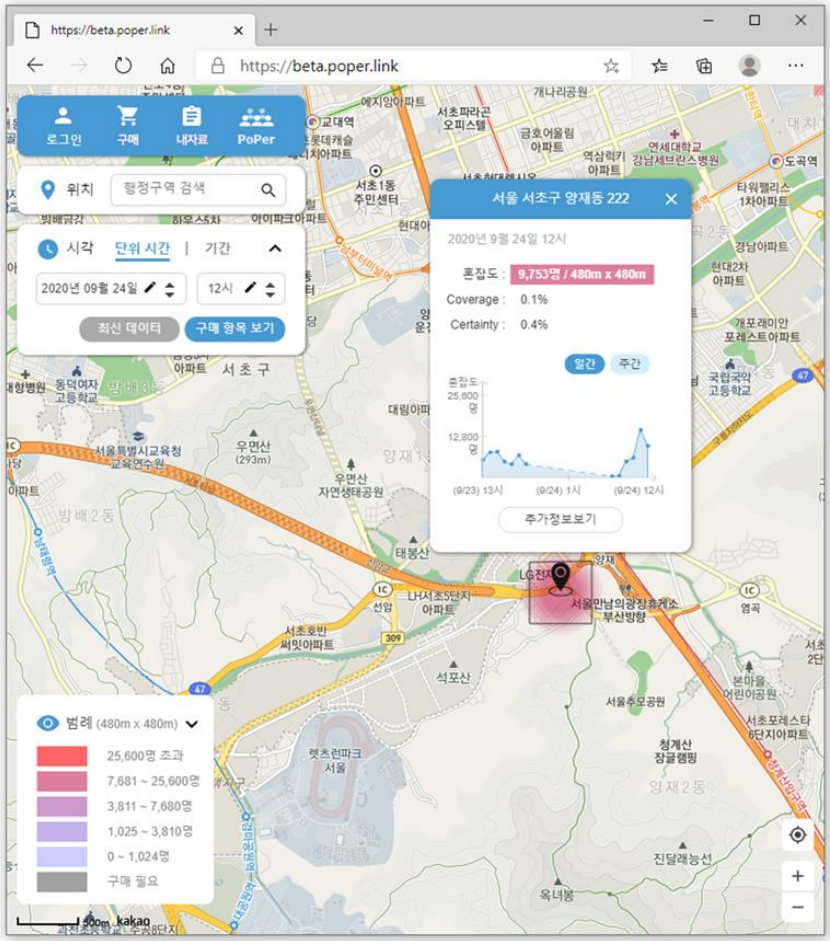
개발 내역

- 유동인구 정보 분석 및 판매
- 실시간 지역별 유동 인구 분포 정보 제공
- 다양한 유형별 정보 검색 기능 제공
- GIS 연동

적용기술

- Android, iOS
- 3D Web View
- GIS
- Java, Objective-C, Swift

32. 모바일 어플리케이션 서비스
: L社 유동인구 분석 정보 판매 서비스



Server & Web

기획/설계

개발 내역

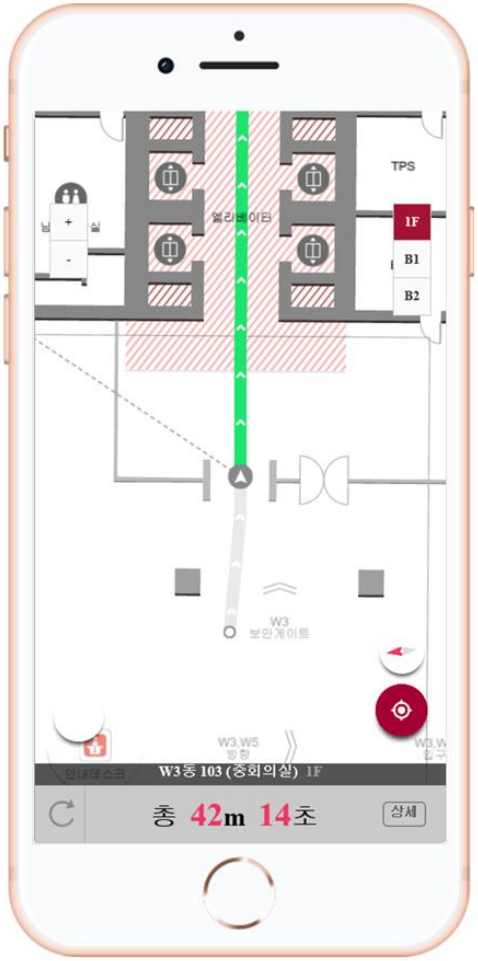
- 시간별, 지역별 검색
- 지도상에 실시간 데이터 분포 표시
- 데이터 구매 기능 제공
- L社 분석 서버 연동

적용기술

- HTML5, jQuery
- GIS
- Linux, Oracle DBMS, Spring, Apache

33. 모바일 어플리케이션 서비스 : L社 CTO 실내 네비게이션





Mobile Applications

Server & Web

기획/설계

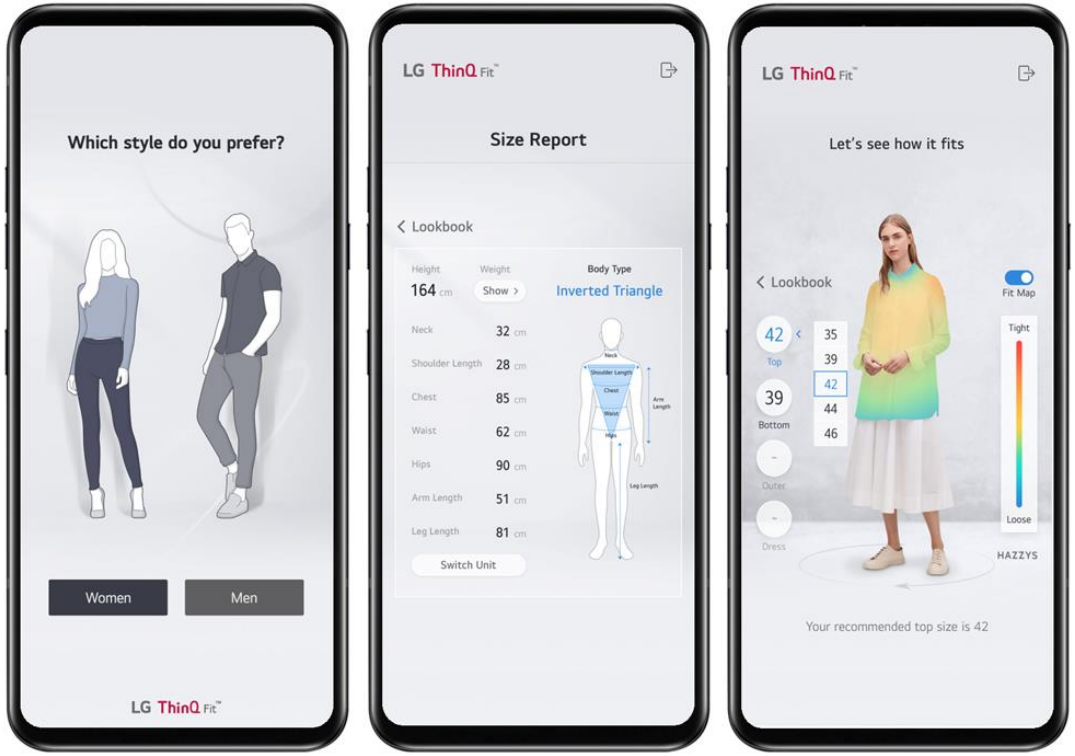
개발 내역

- L社 마곡캠퍼스 실내 네비게이션
- L社 개발 개인 위치추적 장치 연동
- OGC 표준과 호환 가능한 실내지도 DB 설계
- 최적 경로 탐색 알고리즘 개발
- HTML5 표준사용 3D 지도 및 경로 표현
- Javascript로 최단경로 알고리즘 구현

적용기술

- Java, HTML5, Javascript
- PostGIS DBMS, Apache, PHP
- HTML5 3D 하이브리드 WebApp

34. 모바일 어플리케이션 서비스
: L社 CTO ThinQ AR Fitting



Mobile Applications

개발 내역

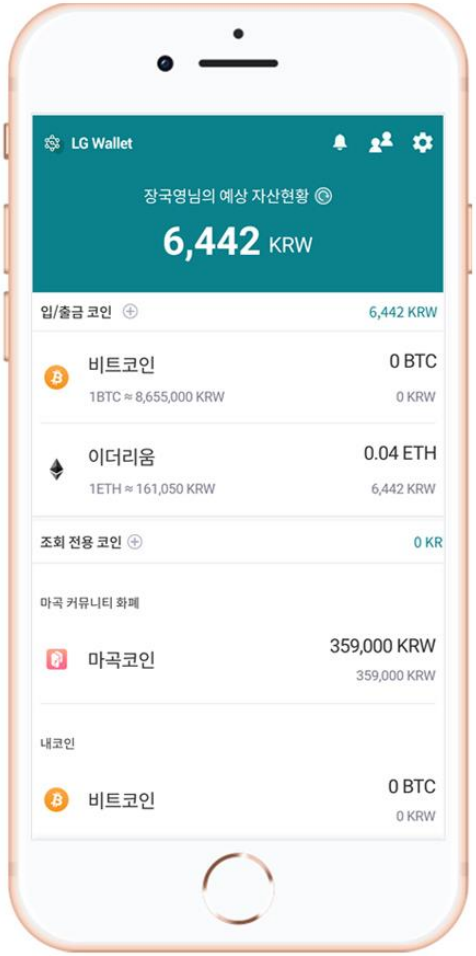
- CES 2020 전시
- AR 의상 선택 및 착용
- 의상 착용 사진 촬영
- 안면 인식 기능
- 신체 자동 측정
- 3D 아바타 생성

적용기술

- Android
- Java, Spring
- MySQL, Tomcat
- 3D Web View
- 안면인식기술

35. 모바일 어플리케이션 서비스 : L社 CTO Wallet





Mobile Applications

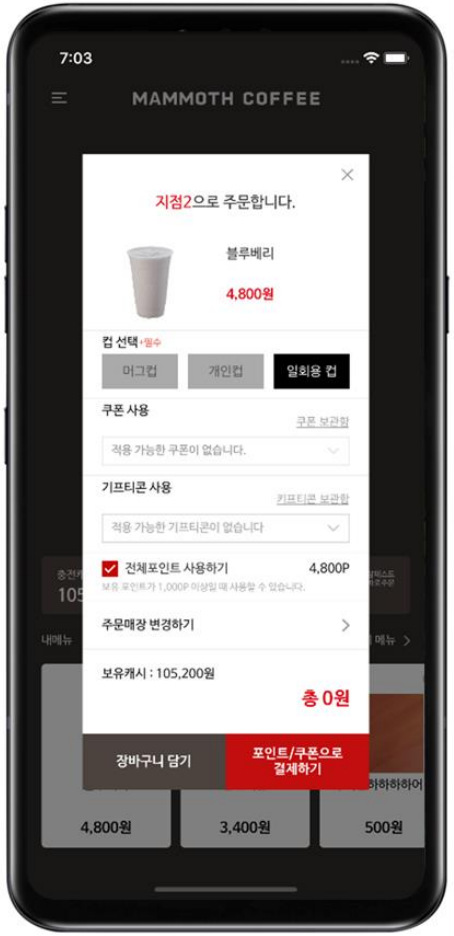
개발 내역

- 블록체인 기반 L社 Wallet 서비스
- 블록체인 서버 / SNS 계정 연동
- 암호화폐 Transaction 관리
- 암호화폐 Management
- Push Service
- 실시간 암호화폐 시세 Monitoring

적용기술

- Android, iOS
- Java, Spring, Tomcat, MySQL
- Realm(OOP Based Low Memory Data Base)
- 생체 인식 (Bio Authentication)

36. 모바일 어플리케이션 서비스
: L社 CTO 매머드커피 고객용





Mobile Applications

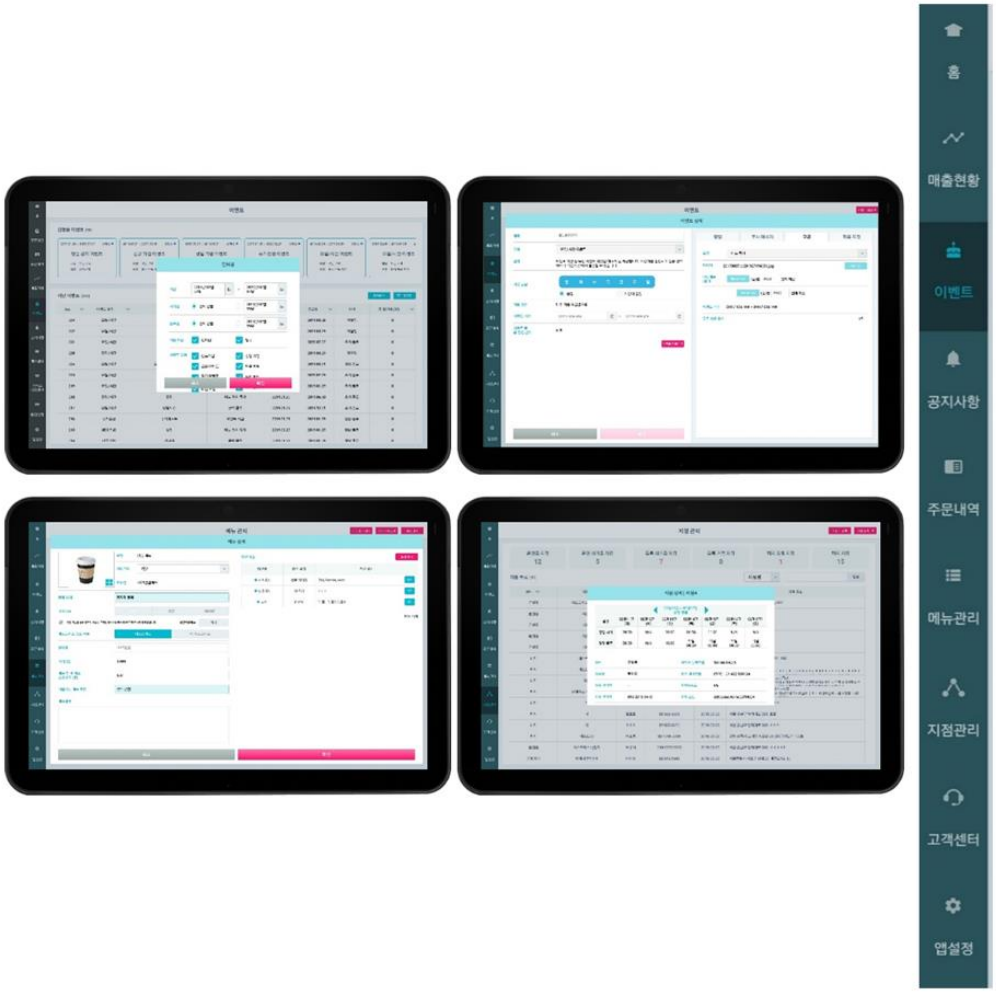
개발 내역

- 블록체인 기반 O2O 서비스
- 매머드커피 주문
- 이벤트, 쿠폰, 공지 서비스
- Push Service
- 포인트 관리
- 신제품 자동 추가 및 삭제
- 자동 업데이트

적용기술

- Android, iOS
- Java, Objective-C, Swift
- MySQL
- O2O 결제 시스템, 실시간 DB 업데이트

37. 모바일 어플리케이션 서비스
: L社 CTO 매머드커피 관리자용



Mobile Applications

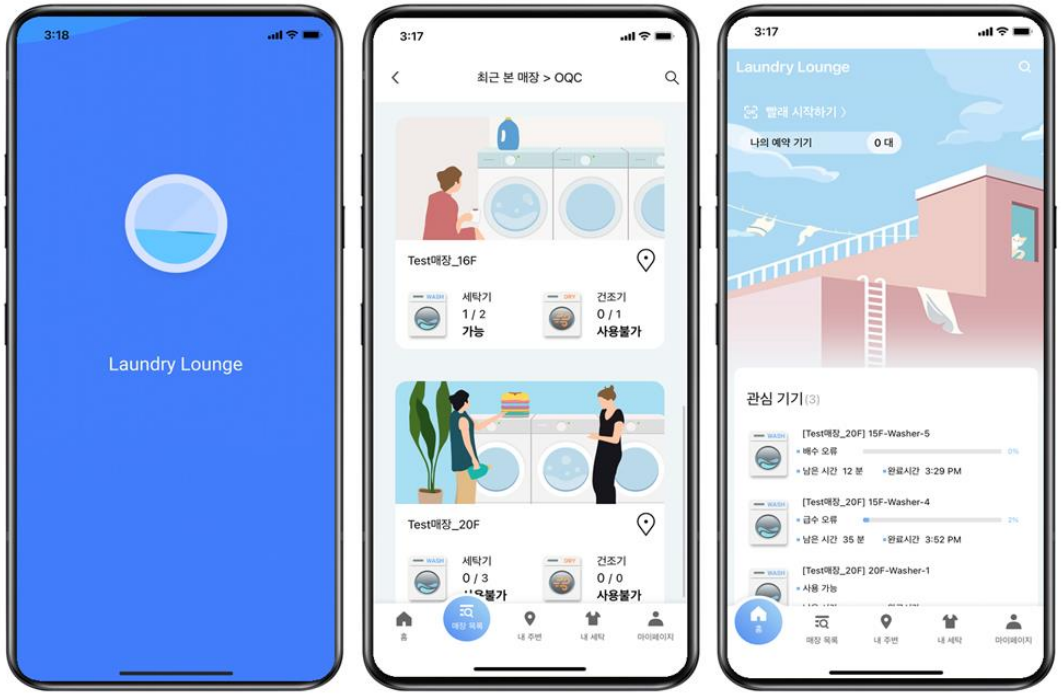
개발 내역

- 매장 및 업체 관리 서비스
- 매장별 현황 조회
- 메뉴 추가/삭제
- 포인트 관리
- 이벤트, 쿠폰, 공지 설정
- 커피 주문 접수
- 블록체인 기반 O2O 서비스
- 자동 업데이트 기능

적용기술

- Android, iOS
- Java, Objective-C, Swift
- MySQL
- O2O 결제 시스템, 실시간 DB 업데이트

38. 모바일 어플리케이션 서비스: L社 코인세탁기



Mobile Applications

개발 내역

- 코인 세탁기 사용자 앱
- 한국 포함 총 33개국 11개 언어 지원
- 실시간 세탁기 정보 확인 및 예약
- GPS 기반 정보 제공
- Smile Pay

적용기술

- iOS
- RxSwift
- MQTT(실시간 소켓 통신)

39. 모바일 어플리케이션 서비스: 대한상공회의소(RDAR)



Mobile Applications

기획/설계

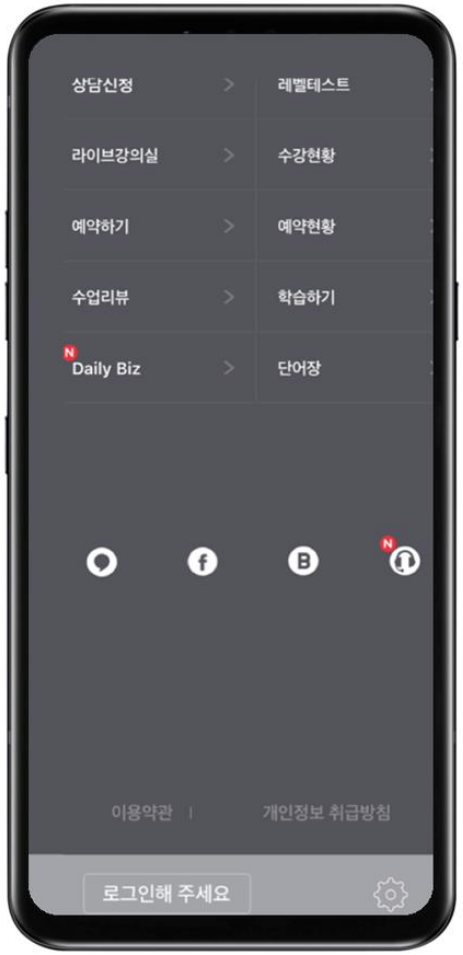
개발 내역

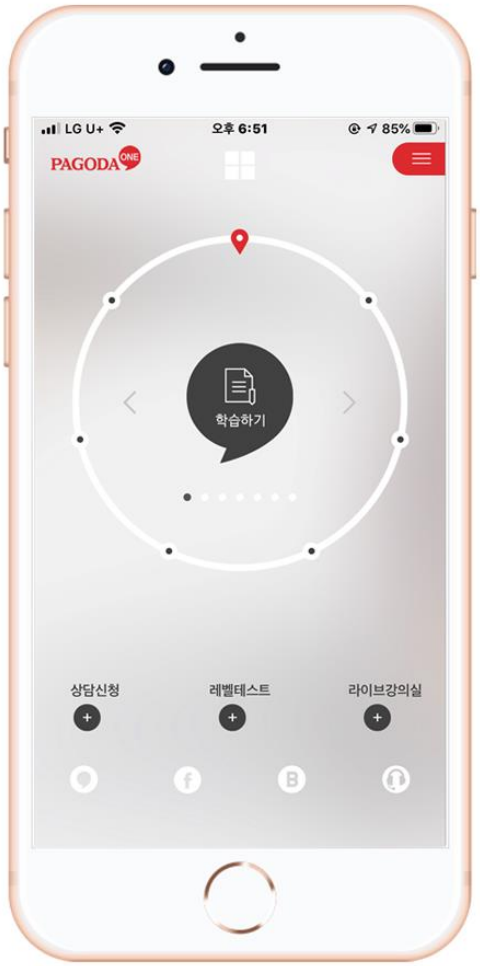
- 대한상공회의소 제품 정보 DB AR 서비스
- 제품에 인쇄된 바코드 스캔
- 증강현실 콘텐츠로 제공
- 효과 음향 지원으로 흥미 유발

적용기술

- Android, iOS
- Bar Code Scan
- QR Code Scan
- AR 콘텐츠 제작

40. 모바일 어플리케이션 서비스
: PagodaOne(파고다어학원)





Mobile Applications

기획/설계

개발 내역

- 파고다어학원의 콘텐츠 제공
- 회원 관리, 학습 스케줄 관리
- Streaming Server 연동
- VOD Service
- Push Service

적용기술

- Android, iOS
- Java, Objective-C
- MySQL
- PUSH : FCM (Firebase Cloud Messaging)
- Stream Codec : FFMPEG Based

41. 모바일 어플리케이션 서비스: 복권게임(동행복권)













Mobile Applications

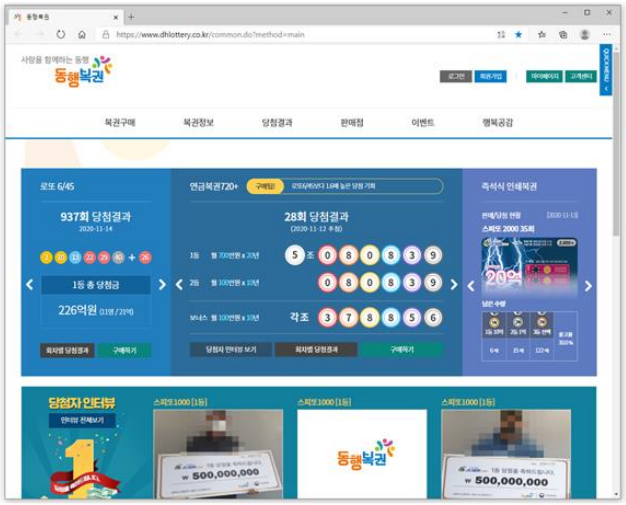
개발 내역

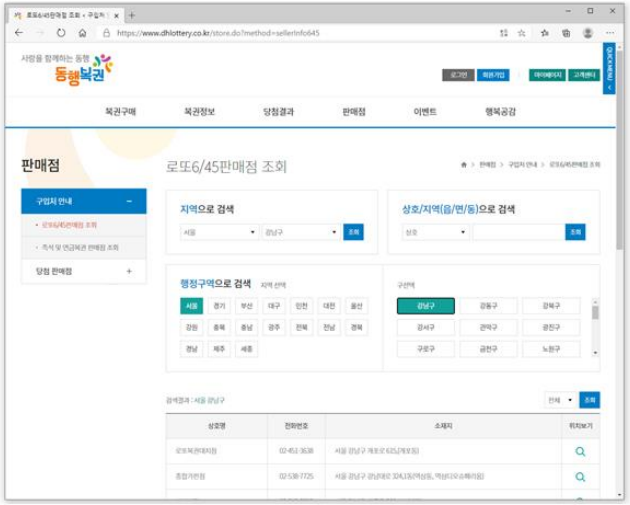
- PC기반 복권 게임을 모바일 웹으로 개발
- 코드 및 데이터 보호 구조 설계
- 불안정한 네트워크에 강한 예외처리
- 리소스 최적화로 통신 데이터 최소화
  : 기존 PC기반 게임에 비해 약 10분의 1

적용기술

- HTML5 2D, JSON 암호화
- Oracle DBMS, Spring, Apache
- 자체 게임엔진
  - Resource Buffering (이미지, Sound, Font 무결성 관리)
  - Free Scaler (다양한 화면 비율 및 회전 지원)
  - Animation Lite (애니메이션 time scheduler)
  - Scene Manager (장면 전환 관리)

42. 모바일 어플리케이션 서비스: 복권게임(동행복권)





Server & Web

개발 내역

- 오프라인 복권(즉석식, 추첨식) 유통 및 판매 관리 시스템
- 본사와 판매점 간의 유통 및 소비자 판매 관리 서버 시스템
- 판매점 관리 Application

적용기술

- Java, JSP, HTML5, jQuery
- Linux, Oracle DBMS, Spring, Apache

43. 모바일 어플리케이션 서비스
: 모두의국회(스마트 국회 정보 서비스)



Mobile Applications

Server & Web

기획/설계

개발 내역

- 대한민국 정치 발전에 기여하고자 기획
- 국회의원 정보 제공
- 국회 속기록 자동 수집 및 분석
- 인터넷 정보 자동 수집 및 분석
- 분야별 순위 정보 비교 제공

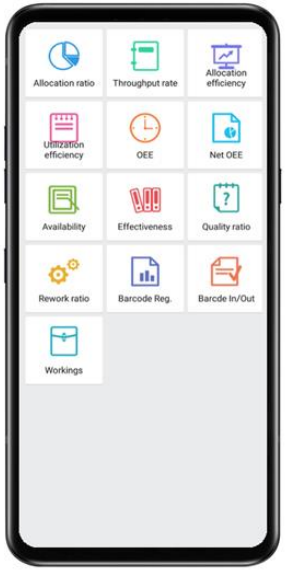
적용기술

- Java, Objective-C, Swift
- Spring, Tomcat, MySQL
- Web Crawling, Data Mining

44. 모바일 어플리케이션 서비스
: MES(MANUFACTURING EXECUTION SYSTEMS)









Mobile Applications

기획/설계

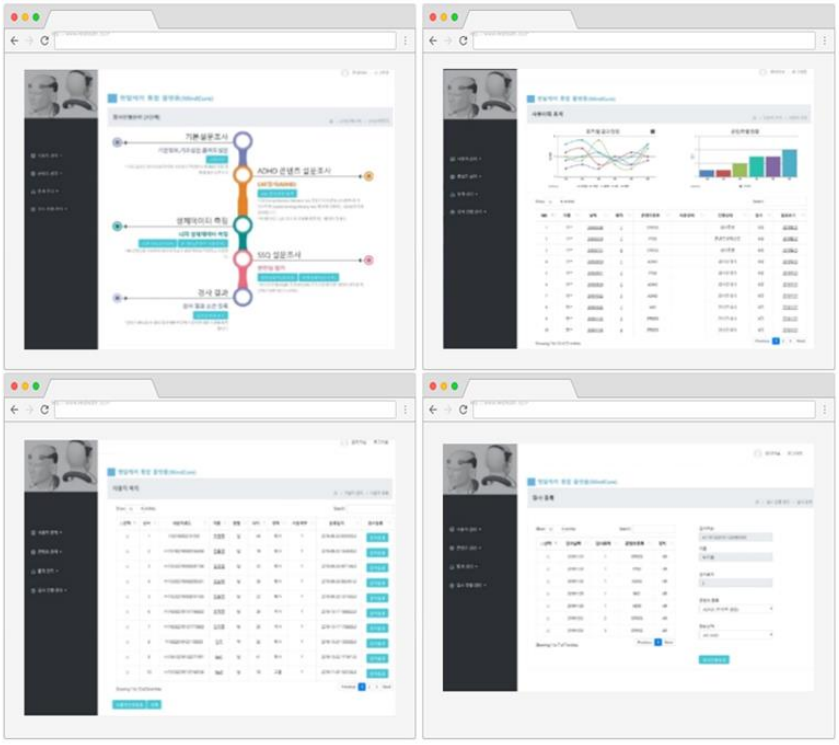
개발 내역

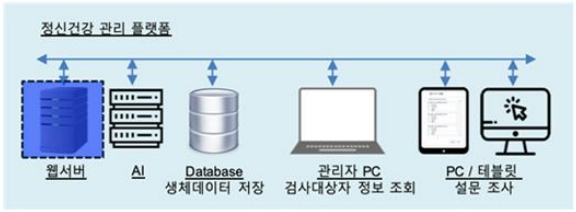
- MES(생산관리시스템) Application
- PC 기반의 기존 시스템 대체
- Bar Code Scan
- 로그인 ID에 따른 UI/UX/기능 자동 설정
- AI(인공지능) 예지 시스템 연동
- SNS를 활용한 실시간 정보 공유
- MES 현장 도입 비용 부담 최소화

적용기술

- Java, MySQL
- Interactive UI/UX
- ETL server

45. 모바일 어플리케이션 서비스 : MENTAL-CARE PLATFORM





Server & Web

기획/설계

개발 내역

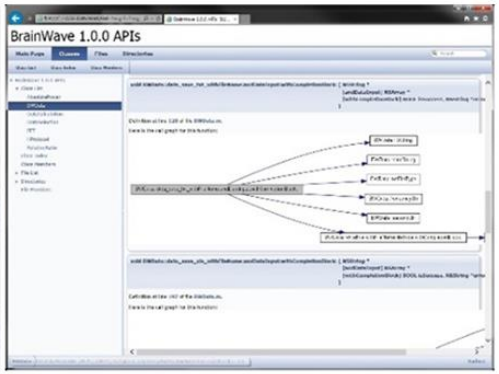
- 정신건강 서비스 플랫폼
- 뇌파 센서, 생체신호 선서, 컨텐츠 정보 종합 분석
- AI 분석 결과 제공
- 검사자 상태 분석 결과 reporting

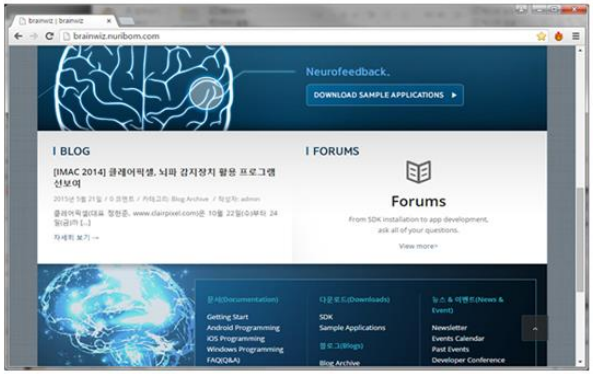
적용기술

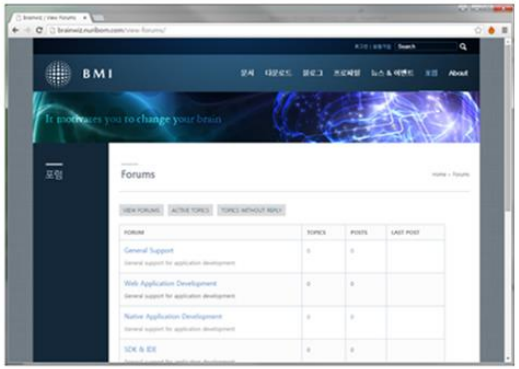
- HTML, CSS, Javascript, JSON
- MongoDB(NoSQL), Python, Java

46. 모바일 어플리케이션 서비스: BRAIN-WIZ









Server & Web

기획/설계

개발 내역

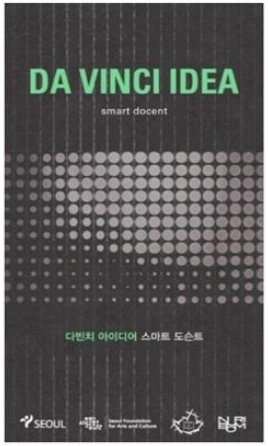
- 뇌파 분석 및 응용 SW 플랫폼
- PC/모바일용 뇌파 응용 SW/컨텐츠 개발 지원
- 개발 Library Download
- 개발 문서 및 API Document 제공
- 개발자 포럼 운영

적용기술

- HTML, CSS, Javascript
- PHP, Java, MySQL

47. 누리봄 대상체 인식 기술 활용: 스마트 도슨트







SEOUL 서울문화재단 Seoul Foundation for Arts and Culture SEOUL ART SPACE NURI BOM

Mobile Applications

기획/설계

개발 내역

- 서울문화재단(서울시 산하 기관) 협약 프로젝트
- 2013/2014/2015 다빈치 아이디어 공식 도슨트
- 대상체 인식으로 자동 컨텐츠 제공
- SNS 연동
- 작품에 대한 호감도 수집

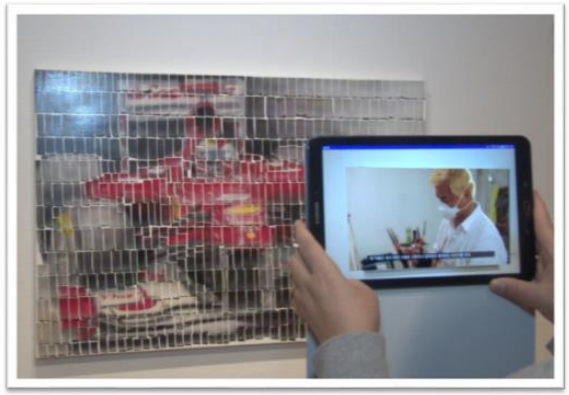
적용기술

- Java, Objective-C
- MySQL, Tomcat, Spring
- 대상체 인식(누리봄 보유 기술)
- QR Code Scanner

48. AR 도슨트서비스: 서비스 컨텐츠



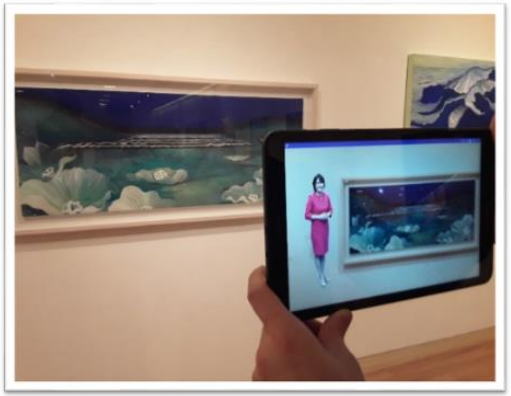
AR 메뉴



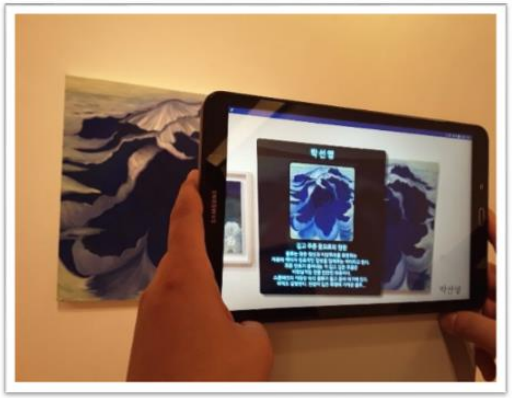
AR 동영상 인터뷰



AR : 작가와 사진 촬영



AR 도슨트



AR 작가 설명



AR 미디어 아트 작품

49. 스마트 도슨트

영상인식기술 기반 스마트 도슨트(Smart Docent) 시스템



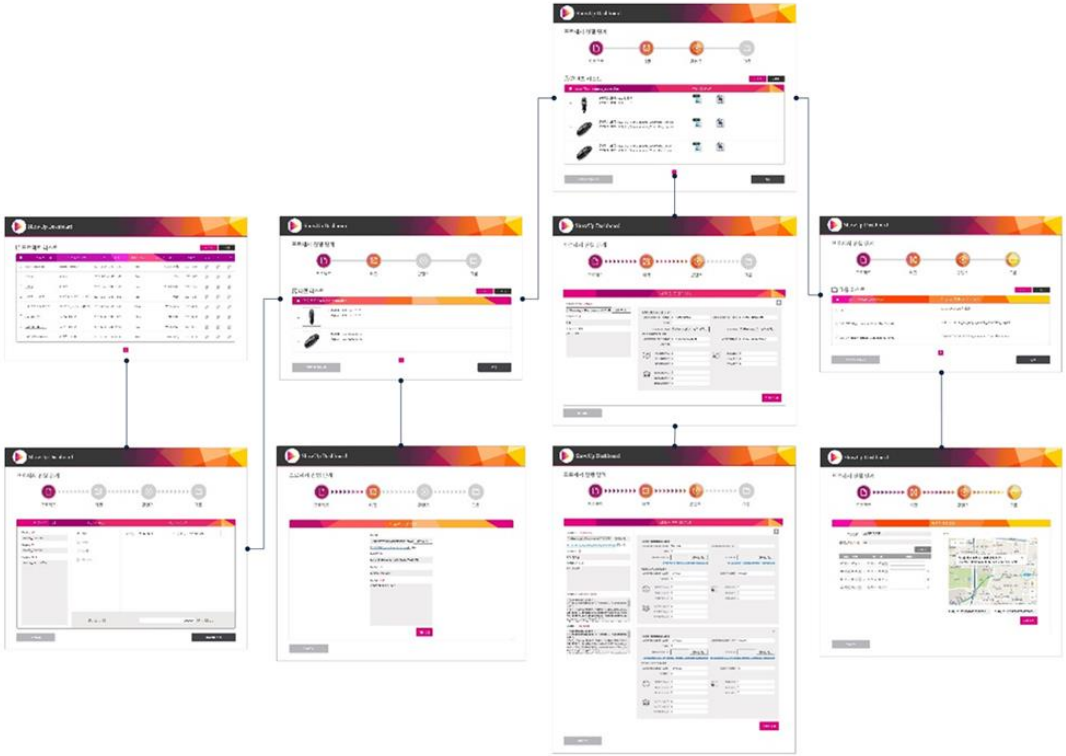
50. SHOWUP: AR 서비스 플랫폼

누리봄 보유 특허 기반 서비스

- AR App 서비스
- 누구나 쉽게 AR 콘텐츠 제작
- 이모티콘과 같이 쉽게 AR 콘텐츠 공유



51. AR/VR 솔루션: SHOW UP



Server & Web

개발 내역

- AR 광고 서비스 Management
- 시간과 위치에 따라 다른 AR 컨텐츠 제공 (자사 보유 특허)
- AR 광고 생성 및 관리
- AR 광고 Scheduling(시간, 위치 설정)
- 대량 컨텐츠 등록 및 관리

적용기술

- HTML, CSS, Javascript
- PHP, Java, MySQL

52. SHOWUP: 누리봄 보유 특허 기반 서비스

· 광고/홍보/이벤트 효과 향상

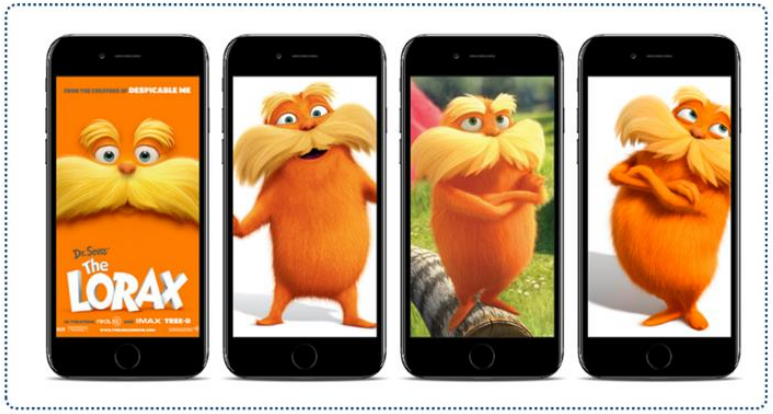


기존 AR 서비스

특허 (제10-1099045호)
이미지를 이용한 서비스 중계 서버 및
서비스 제공 방법

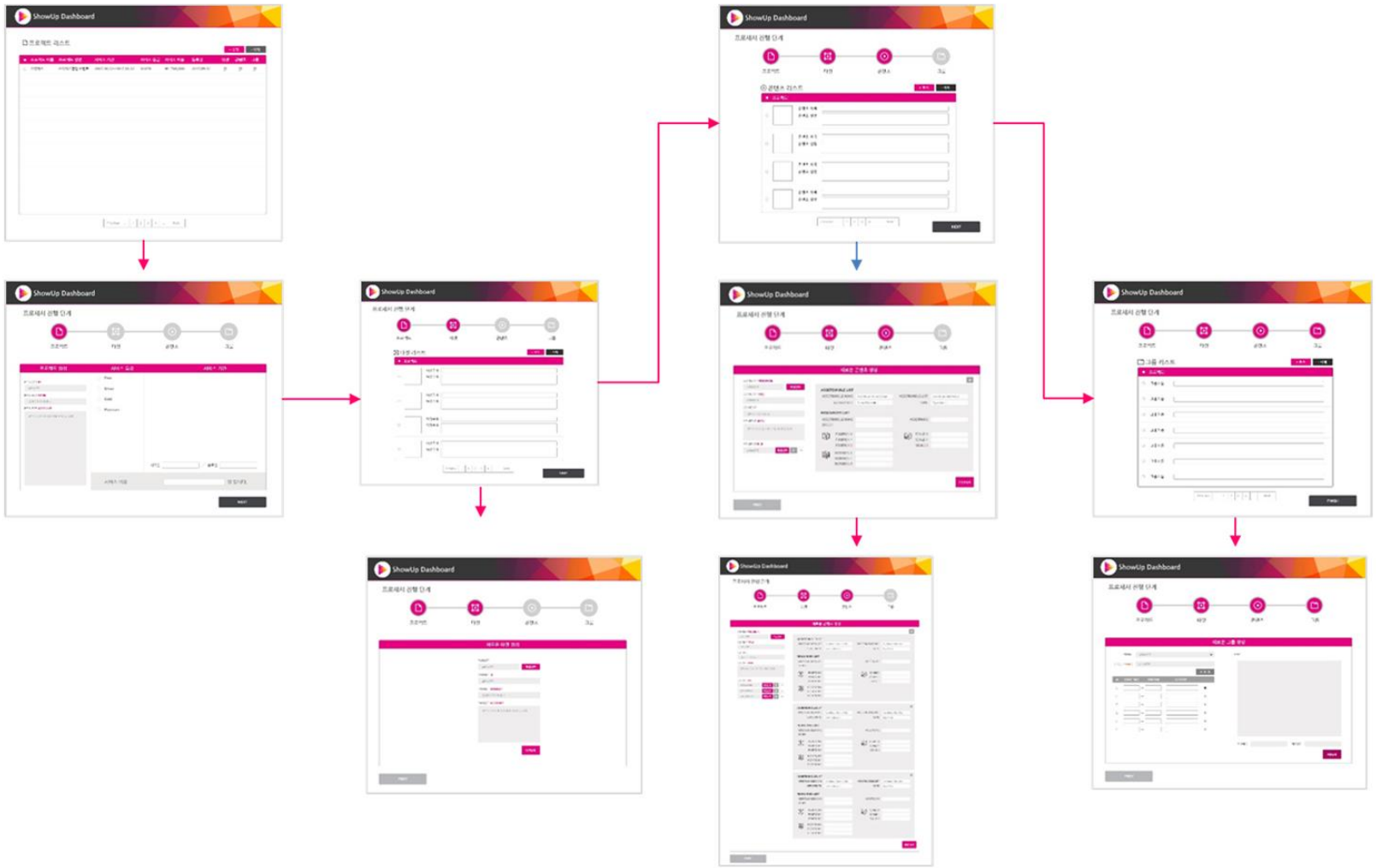


언제, 어디서나 동일한 AR 컨텐츠 제공



시간, 위치에 따라 다양한 AR 컨텐츠 제공

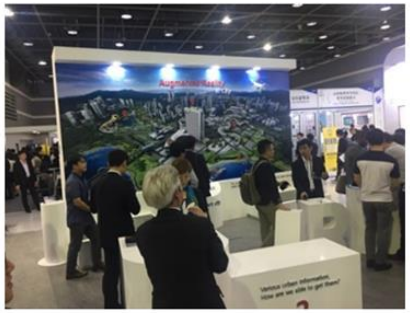
53. SHOWUP: AR 콘텐츠 매니저



54. SHOWUP: AR 콘텐츠 서비스 사례



스마트글래스(Moverio BT-350) 사용



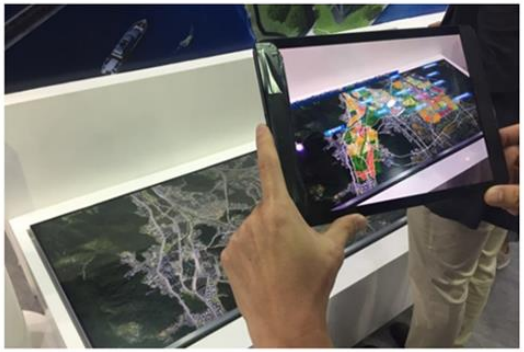
LH공사 부스 전경

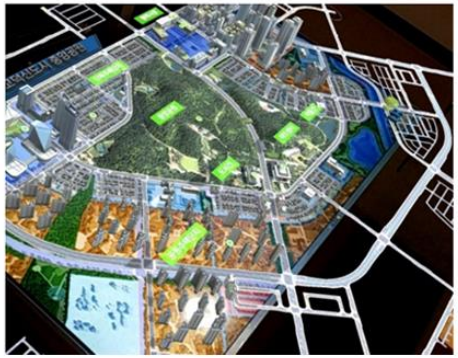


김현미 국토교통부장관 부스 방문



테블릿PC 사용 예





LH공사 사업 지역의 개발 계획도를 3D AR 로 표시



3D AR로 본사 건물 표시

55. SHOWUP: AR 콘텐츠 서비스 사례

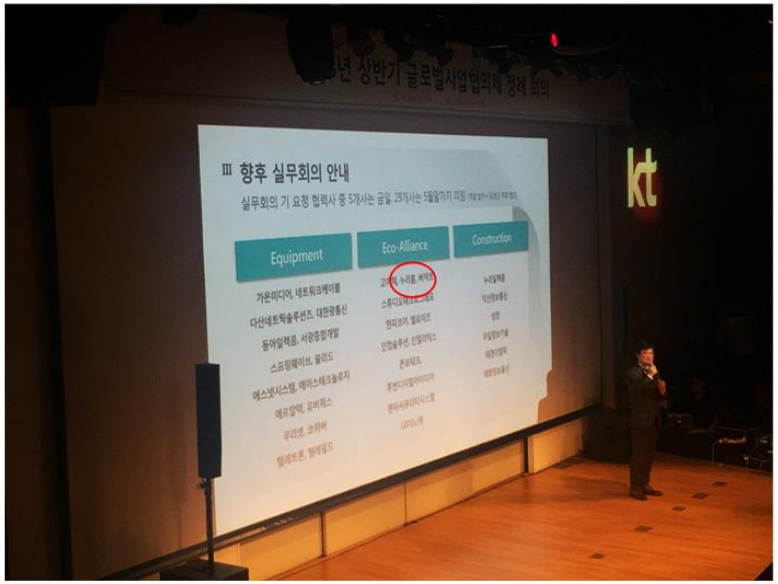
EPSON사 스마트글래스 AR 솔루션 파트너



EPSON → NURIBOM nuribom

- 예술, 기술을 만나다
- 2017 스마트 국토 엑스포
- LH공사 Smartium

EPSON사 스마트글래스 AR 솔루션 파트너 → Immersive Media 연구반 (KT 주관 산학연 AR/VR 전문가 모임)



56. 누리봄 대상체 인식 기술 활용: WAVEYE



Mobile Applications

Server & Web

기획/설계

개발 서비스 내역

- AR(증강현실) 콘텐츠 서비스 플랫폼
- 태국 Daily News에 서비스 제공
  - 발행부수 기준 2대 신문사인 Daily News사의 기사 및 광고 서비스 제공
  - 신문 상의 기사 사진과 광고 인식
  - 관련 컨텐츠 서비스
- 태국 왕실 홍보실에 서비스 제공
  - 태국 지폐에 인쇄된 국왕 인식
  - 매일 새로운 왕실 홍보 컨텐츠 서비스

적용기술

- Java, Objective-C
- Apache, Tomcat, MySQL, Spring
- 대상체 인식(누리봄 보유 기술)

영상인식기술 기반 스마트 마케팅 플랫폼



AR 서비스 : 선거 & 마케팅 활용 사례





서울시장 선거 홍보

WAVEYE



삼성전자 미러팝 카메라 마케팅

59. 누리봄 대상체 인식 기술 활용: i.Teacher

누리봄의 영상인식 기술이 적용된 실물화상기

- 이지캠 : 조달시장 마켓쉐어 1위 제품(2009 ~ 2014)
- 미국 수출 : 수출명 DiggiDitto DC596





DiggiDitto™ DC596

Smart Camera with Image Recognition

User Manual

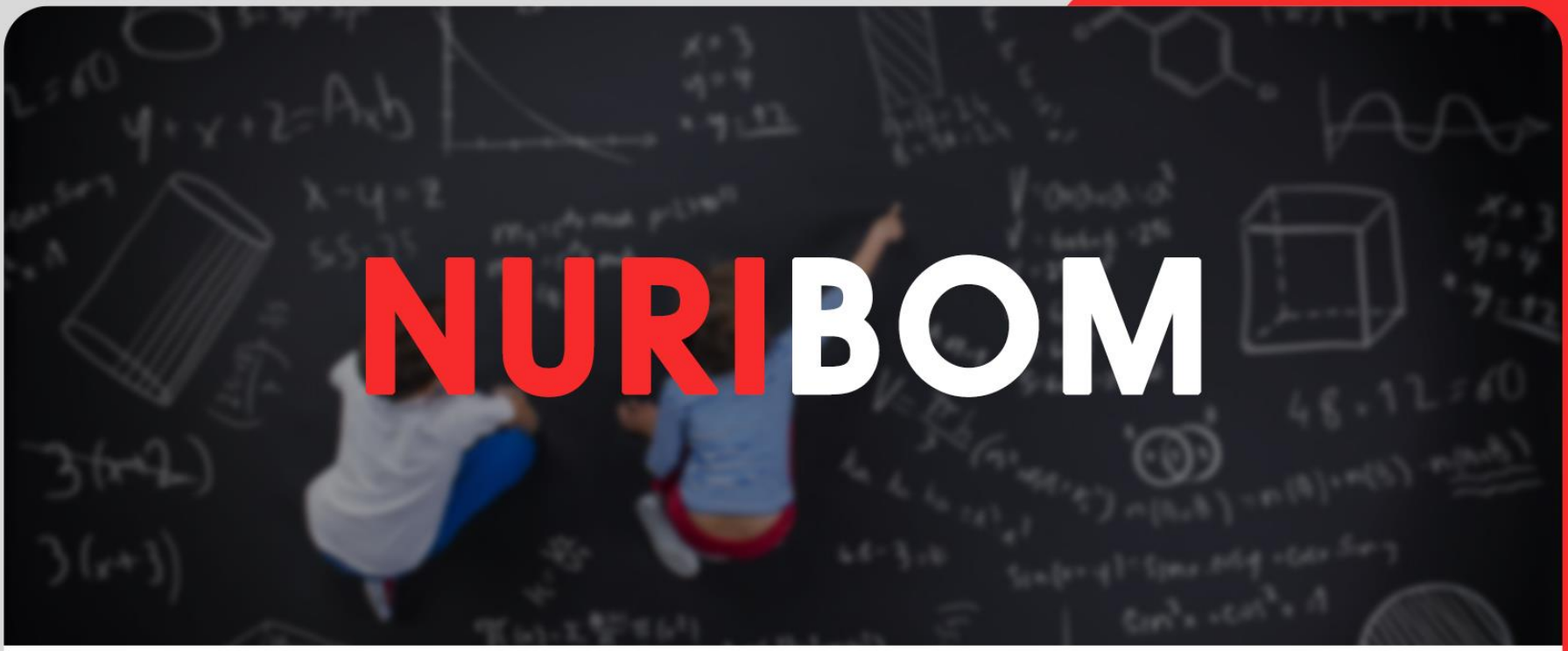








이미지분석 → DB검색 → 이미지매칭 → 컨텐츠 재생



서울시 금천구 가산디지털 2로 114,
302호/ 공장 103호 (우: 08506)

www.nuribom.com

02.855.8340

+02.855.8349